



# SeeYou Mobile



## SeeYou Mobile Help for version 2.7

Last modified May 2006

© 2007 ... Naviter d.o.o.

# Table of Contents

	Foreword	0
<b>Part I</b>		<b>4</b>
1	.....	4
2	<b>SeeYou Mobile</b> .....	5
3	<b>SeeYou Mobile</b> .....	6
4	<b>Naviter</b> .....	6
<b>Part II</b>		<b>6</b>
1	.....	6
2	<b>SeeYou Mobile</b> .....	7
3	<b>SeeYou Mobile</b> .....	8
4	<b>SeeYou Mobile</b> .....	10
5	<b>GPS</b> .....	11
6	<b>SeeYou Mobile</b> .....	13
7	, .....	15
8	.....	17
9	.....	22
10	<b>FAI</b> .....	23
<b>Part III</b>		<b>26</b>
1	<b>Cursor info</b> .....	26
	.....	27
	.....	28
	.....	29
2	.....	30
3	.....	30
4	.....	30
5	.....	31
6	.....	31
7	.....	31
8	.....	32
9	.....	32
10	.....	33
11	.....	34
12	.....	34
13	.....	35
14	.....	35

<b>Part IV</b>		<b>36</b>
<b>Part V</b>		<b>36</b>
<b>Part VI</b>		<b>37</b>
1	.....	38
2 Esc	.....	38
3	.....	38
4	.....	38
5	.....	39
6	.....	40
7	.....	41
8	.....	42
9 Mc &	.....	43
10 Goto	.....	45
	.....	46
	.....	47
	.....	48
11	.....	49
	.....	49
	.....	50
	.....	51
	.....	52
	.....	52
12	.....	53
13	.....	54
14	.....	55
15	.....	55
16	.....	55
17	.....	55
18	.....	56
19	.....	56
20	.....	57
21	.....	57
<b>Part VII</b>		<b>57</b>
1	.....	58
	.....	58
2	.....	59
3	.....	60
4	.....	61
5 Opt	.....	62

6	.....	63
7	.....	64
	.....	66
8	.....	67
9	.....	68
10	.....	69
11	.....	70
12	.....	71
13	.....	72
14	.....	73
	.....	74
15	.....	75
16	.....	76
17	.....	76
18	.....	77
19	(UI) .....	78
	.....	79
20	.....	80
21	.....	80
	.....	81
22 LX 1600	.....	82
<b>Part VIII</b>	<b>Windows Mobile</b>	<b>84</b>
<b>Index</b>		<b>0</b>

# 1

SeeYou Mobile v2.7

SeeYou Mobile

- . \_\_\_\_\_ 26
- . \_\_\_\_\_ 36
- . \_\_\_\_\_ 36
- . **Menu** 37
- . \_\_\_\_\_ 57
- . \_\_\_\_\_ **Windows Mobile** 84

All rights reserved by Naviter d.o.o. 2003-2005

## 1.1

SeeYou Mobile.

- . Windows CE 3.0
- . Pocket PC 2002
- . Pocket PC 2003 (aka Windows Mobile 2003)
- . Windows Mobile 2003 Second Edition
- . Windows Mobile 5.0

- . MIPS
- . ARM
- . Strong ARM
- . X-Scale ARM

- . Monochrome
- . Color 240x320
- . VGA 640x480

~500KB.

SeeYou.

Mobile Wizard

### Compaq Aero 15xx and 21xx

SeeYou Mobile

Windows CE 3.0.

CE 2.xx 3.0,

Windows CE 2.xx.

256-

MIPS

> > > >

**Compaq/HP iPAQ**41xx, 51xx 55xx.  
36xx 38xx. SeeYou Mobile  
39xx, 22xx, 41xx, 51xx and 55xx

19xx

COM

GPS

iPAQ.

Bluetooth GPS.  
GNSS

19xx, 36xx, 38xx, 39xx,

SeeYou Mobile

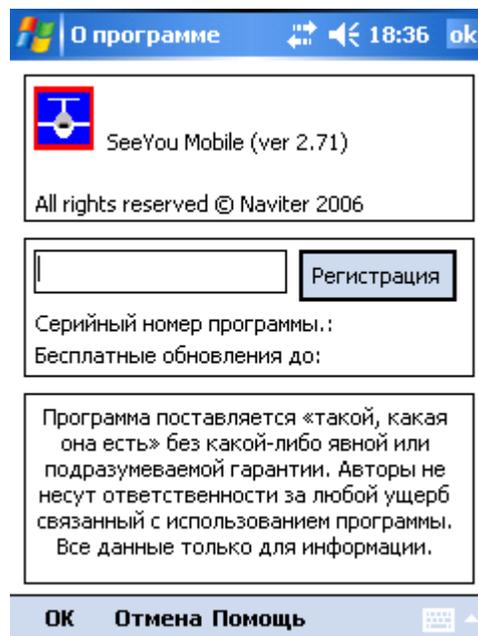
Pocket PC

Pocket PC 2002,  
COM**1.2****SeeYou Mobile**

Незарегистрированная версия SeeYou Mobile функциональна на 100 %. Однако такая версия периодически показывает всплывающий диалог с запросом регистрационного ключа.

Чтобы использовать SeeYou Mobile не отвлекаясь, Вы должны зарегистрировать программу. Регистрационный ключ может быть куплен on-line (<http://www.seeyou-mobile.si>) или через наших дистрибьютеров во всем мире. Регистрационный ключ позволяет Вам бесплатно устанавливать любые обновления в пределах указанного периода. По истечении этого времени, Вы также можете использовать SeeYou Mobile без ограничений. Для установки обновлений после истечения срока действия ключа, Вы должны купить обновление к первоначальному ключу.

Чтобы ввести регистрационный ключ, войдите в диалоговое окно [О программе](#)<sup>[54]</sup> ([Menu > ">>>" > О программе](#)<sup>[54]</sup>). Введите регистрационный ключ и нажмите Регистрация. Если регистрация прошла успешно, снизу от поля ввода Вы увидите информацию о серийном номере и дате истечения лицензии.



## 1.3 SeeYou Mobile

Самый легкий способ запуска SeeYou Mobile - поместить ярлык на экран Today вашего КПК. Вы можете сделать это через диалог [Menu > Настройки > Разное](#) <sup>[80]</sup>.

По умолчанию SeeYou Mobile устанавливается в каталог \Program Files\mSeeYou

## 1.4 Naviter

Naviter - компания, расположенная в Словении. Мы разрабатываем высокофункциональное и удобное программное обеспечение для пилотов - планеристов. Мы сосредоточиваем наши усилия на удовлетворении потребностей пилотов-планеристов во всем мире через наши торговые марки SeeYou и SeeYou Mobile

Naviter d.o.o.  
Lokrovec 8b  
SI-3000 Celje  
Slovenia  
email: [info@naviter.si](mailto:info@naviter.si)  
web: <http://www.naviter.si/>  
web: <http://www.seeyou.si/>  
web: <http://www.seeyou-mobile.si/>  
web: <http://www.connectme.si/>

## 2

Эта тема охватывает основные навыки, которыми Вы должны владеть, чтобы начать использовать SeeYou Mobile. Если Вы в первый раз используете SeeYou Mobile, уделите несколько минут изучению этих простых первых шагов:

- . [Инсталляция и деинсталляция](#) <sup>[6]</sup>
- . [Первый запуск SeeYou Mobile](#) <sup>[7]</sup>
- . [Перенос файлов в SeeYou Mobile](#) <sup>[8]</sup>
- . [Обучение использованию SeeYou Mobile](#) <sup>[10]</sup>
- . [Подключение GPS устройств](#) <sup>[11]</sup>
- . [Использование профилей пользователя в SeeYou Mobile](#) <sup>[13]</sup>
- . [Нормативные, рекордные и гоночные полеты.](#) <sup>[15]</sup>
- . [Полёты через назначенные области](#) <sup>[17]</sup>

## 2.1

### Инсталляция

Самый легкий способ установить SeeYou Mobile на ваш КПК -это загрузить инсталляционный файл с <http://www.seeyou-mobile.si>

Запустите загруженный файл на вашем настольном PC и следуйте инструкциям на экране. Если Вы ничего не измените в течение установки, программа будет установлена в папку \Program Files\mSeeYou на вашем КПК, в то время как файлы топографии, зон воздушного пространства (ВП) и точек маршрута будут в папке \My Documents\mSeeYou.

Ярлык SeeYou Mobile будет помещен на экран Today вашего КПК. Используйте его для быстрого запуска приложения.

## Деинсталляция

Чтобы удалить SeeYou Mobile с вашего устройства, выполните: Start > Settings > System > Remove Programs. Выберите SeeYou Mobile Naviter и нажмите кнопку Remove. Это действие удалит файлы программы, установки регистра, файлы ландшафта, воздушного пространства и точек маршрута, в то время как записанные полеты останутся на вашем устройстве.

## 2.2 SeeYou Mobile

После успешной [установки](#)<sup>[6]</sup> для запуска программы используйте иконку SeeYou Mobile на вашем экране Today.

Если Вы еще не подключили источник данных GPS, программа сообщит Вам, что данные GPS недоступны и попросит указать новый источник данных. Щелкните Да и откроется диалог [Настройки > Ввод](#)<sup>[73]</sup>. Чтобы запустить уже записанный демонстрационный полет, выберите Файл, затем нажмите ОК в командной панели внизу экрана.

Вы увидите отображение демонстрационного полета на демонстрационной карте с демонстрационными точками маршрута и демонстрационным воздушным пространством. Полет будет воспроизводиться с ускорением 20:1, и НавБоксы начнут показывать те значения, которые видел бы пилот, если бы он летел с SeeYou Mobile в данном полете.

Экран в режиме отображения [карты](#)<sup>[26]</sup> делится на Панель программы, собственно Карту с символами и Командную Панель (сверху - вниз).

### Панель программы

Предоставляет Вам информацию о статусе GPS, точке маршрута, к которой проложен курс, а также системную информацию, такую как "низкий заряд батареи", уровень громкости и позволяет Вам минимизировать приложение (кнопка X). Отметьте, что кнопка X не закрывает SeeYou Mobile, а только минимизирует его. В этом отличие от того, к чему Вы привыкли, работая на настольном PC.



### [Карта](#)<sup>[26]</sup> с символами

Это изображение вы будете видеть перед собой в течение всего полета. Вы можете вызывать дополнительные диалоги, такие как:

[Ветер](#)<sup>[42]</sup> при помощи нажатия на вектор Ветра

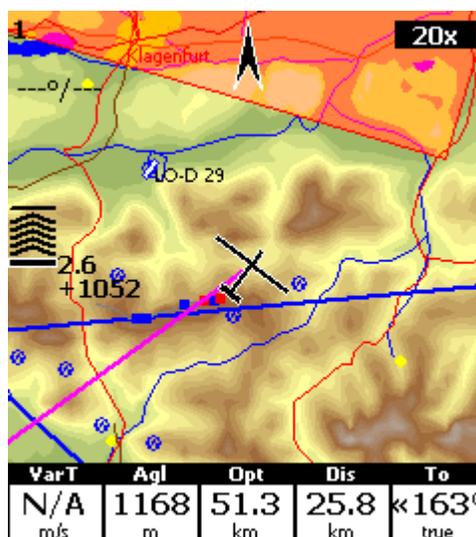
[Ориентация карты](#)<sup>[39]</sup> при помощи нажатия на стрелку компаса

[Свойства полета](#)<sup>[43]</sup> при помощи нажатия на символ "запас высоты/МС".

Вы можете перемещать символ планера по карте, перетаскивая его. Таким способом осуществляется панорамирование карты.

Нажатие на Точку на карте выдаст Вам список Точек, сортированных по расстоянию от выбранной (нажатой) точки. Это самый быстрый способ выбрать точку маршрута из группы. Прочерчивание линии на экране дает Вам список Точек, сортированных, во-первых, по направлению линии и, во-вторых, по расстоянию от планера. Это полезно для поиска точки, которая в данный момент не показана на экране, но, как Вам известно, находится в указанном направлении.

Вы будете использовать Навбоксы для отображения необходимой информации. Будет ли это полет, оптимизация или другой режим, используйте команду Меню > [Навбоксы](#)<sup>[64]</sup> для выбора параметров, отображаемых на экране.



### [Командная панель](#) <sup>[35]</sup>

Содержит 5 ярлыков (софт. кнопки) для выполнения специальных действий. В дополнение к Командной панели, эти действия могут быть назначены клавишам КПК. Вы можете выбирать функцию для каждой кнопки или клавиши через [Меню > Настройки > Команды](#) <sup>[75]</sup>

По умолчанию, действия клавиш КПК следующие:

- "Вверх" - предыдущая точка маршрута
- "Вниз" - следующая точка маршрута
- "Влево" - предыдущая страница
- "Вправо" - следующая страница
- "Календарь" - Уменьшить число Макриди
- "Контакты" - увеличить число Макриди
- "Почта" - предыдущая страница
- "Задачи" - следующая страница

По умолчанию, действия программных кнопок следующие (слева направо):

- [Zoom](#) <sup>[41]</sup>
- [Свойства экрана](#) <sup>[38]</sup>
- [Goto](#) <sup>[45]</sup>
- [Задача](#) <sup>[49]</sup>
- [Меню](#) <sup>[37]</sup>



Испытайте функционирование всех этих кнопок. Используйте подсказки в диалогах, вызываемые кнопкой Help. Эти подсказки являются контекстно-зависимыми и позволят Вам лучше разобраться в функционировании программы

## 2.3

### SeeYou Mobile

Для пересылки файлов в КПК используется Mobile Wizard, который соединяет программу SeeYou с SeeYou mobile. Лицензия на использование Mobile wizard не имеет ограничения по времени. Это означает, что Вы не должны иметь зарегистрированной версии SeeYou, для того

чтобы копировать все необходимые данные на КПК.

1. Соедините Ваш КПК с PC при помощи программы Active Sync
2. Запустите SeeYou
3. Выберите команду File > Mobile Wizard

Первая страница позволяет Вам выбирать данные, которые Вы желаете передать в КПК. Вы можете выбрать из следующих наборов данных:

- . Топография (изолинии)
- . Превышение ландшафта (для индикации AGL)
- . Дороги, Железные дороги, Реки, Озера и Города
- . Точки маршрута и задачи
- . Зоны воздушного пространства
- . Настройки (Цветовые палитры векторных карт, единицы измерений, свойства треугольных маршрутов, зоны наблюдения по умолчанию),

Вторая страница дает Вам возможность выбрать базовое имя и папку для хранения данных, которые Вы выбрали для загрузки на первой странице.

- . Файлы, которые будут созданы на КПК (или на сменном носителе) будут иметь имя, состоящее из базового имени и соответствующего расширения: CUB для воздушного пространства, CIT для векторных карт и CUP для точек маршрута и задач.
- . Папка назначения может быть расположена в памяти КПК или на сменном носителе. Выберите ваше предпочтение посредством кнопок.
- . Используйте кнопку Browse для выбора папки назначения

На третьей странице Вам предлагается начертить прямоугольник, соответствующий району полетов, который Вы хотите передать в КПК. Используйте клавиши Ctrl+Up, Ctrl+Down для увеличения и уменьшения изображения. Щелкните на соответствующей границе карты для вертикального или горизонтально перемещения. Аналогичные приемы используются при просмотре карты в программе SeeYou.

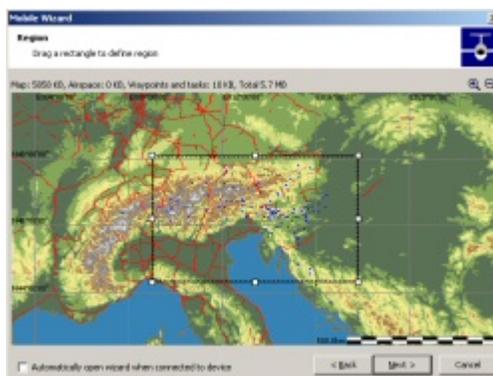
Четвертая страница показывает индикатор выполнения передачи и сохранения данных в КПК.

Как только передача будет успешно завершена, Вы можете закрыть Mobile wizard кнопкой Finish.

В случае возникновения ошибки передачи данных, в первую очередь проверьте, не запущен ли SeeYou Mobile на Вашем КПК. Необходимо помнить о разнице в действии кнопки X на КПК и настольном компьютере. Кнопка X на КПК работает аналогично кнопке "минимизировать". Для того, чтобы на самом деле закрыть приложение, используйте команду Меню > След. > Выход.

Вы можете быть уверены, что программа SeeYou Mobile не запущена, если она не отображается в списке, вызываемом командой Start > Settings > System > Memory > Running programs. Если программа присутствует в нем, остановите ее.

Теперь Вы можете обмениваться данными с SeeYou Mobile через Mobile Wizard



## 2.4

### SeeYou Mobile

Существует два способа научиться работать с SeeYou Mobile до того, как Вы подниметесь в воздух.

#### Воспроизведение файлов

Безусловно, это самый эффективный способ изучения SeeYou Mobile. В этом случае Вы проигрываете записанный ранее полет и видите данные, на которые смотрели бы, если бы на самом деле пользовались SeeYou Mobile в том полете. Чтобы настроить программу для работы в режиме воспроизведения, скопируйте один из файлов ваших полетов с настольного PC в КПК посредством Active Sync и Проводника.

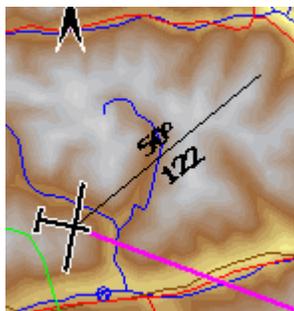
Затем перейдите в [Меню > Вперед > Ввод](#) <sup>73</sup> и измените источник данных на "Файл". Нажмите кнопку "...", и выберите полет, который Вы желаете воспроизвести. Теперь вы можете использовать кнопки, чтобы менять Точки маршрута, значение MacSteady и выбирать страницы. Щелкните по экрану для того чтобы увидеть реакцию программы, и настройте НавБоксы для отображения необходимой Вам информации. Отметьте, что Вы можете настроить НавБоксы отдельно для каждой из двух страниц Карт.

#### Симулятор

В режиме симулятора, Вы можете свободно перемещать виртуальный планер в пространстве даже без заранее записанного файла полета, что позволит Вам побывать в местах, которые Вы еще не посетили в реальном полете. Для того, чтобы заставить планер двигаться, нажмите на значок планера и протяните линию от планера в направлении предполагаемого полета. Чем длиннее линия, тем быстрее вы будете двигаться в указанном направлении. Изучив SeeYou Mobile на земле, в полете Вы будете иметь больше времени, для того чтобы сконцентрироваться на пилотировании, маршруте и стратегии.

#### Симулятор SeeYou Mobile для персонального компьютера

В дополнение к версии программы для КПК мы создали 100% функциональную копию нашего программного обеспечения, которая работает на настольном PC. Эта программа позволит Вам проверить все особенности SeeYou Mobile дома, даже без необходимости покупать КПК до того как Вы решите, что хотели бы использовать SeeYou Mobile в полете.



## 2.5

## GPS

В общем, каждое GPS устройство с NMEA выводом совместимо с SeeYou Mobile. Единственное, что Вам нужно сделать - это найти подходящий кабель и задать правильные параметры настройки в GPS устройстве. Ниже приведен список устройств в соответствии с их особенностями, на которые следует обратить внимание для установки успешной связи.

Для того, чтобы проверить, принимает ли КПК данные с GPS устройства, перейдите в Menu > Настройки > Оборудование > Терминал. Если Вы видите NMEA последовательности, появляющиеся примерно один раз в секунду, значит, Ваши настройки верны.

Далее предполагается, что по умолчанию SeeYou Mobile сконфигурирован для связи по COM1, (baude rate 4800, No Parity, 8 Bits and Stop bit 1). Эти значения можно увидеть выполнив команду Menu > Настройки > Ввод > COM порт, если ранее не были установлены другие значения этих параметров.

Также предполагается, что кабель последовательного порта для подключения КПК точно такой же, как тот, что используется для соединения КПК с PC посредством Active Sync. Заметим, что работоспособные кабели могут быть изготовлены самостоятельно, что избавит Вас от необходимости использовать нуль-модемный адаптер для того, чтобы поменять местами линии Tx и Rx.

### Внешние проводные устройства GPS

Эти устройства соединяются с КПК через кабель последовательного порта, подключенный к разъему у основания КПК.

### FLASH CARD/SLEEVE/BLUETOOTH GPS устройства

В мире производится огромное число таких устройств. Их изготовители, как правило, не придерживаются никаких стандартов. Это означает, что каждое устройство соединяется с КПК с использованием собственных настроек, иногда даже уникальных для каждого изготовителя. Поэтому мы просим Вас использовать эту таблицу как рекомендательную и помочь нам построить лучшую базу данных, сообщив, как ваше устройство соединяется с SeeYou Mobile. Ваша лучшая рекомендация - руководство для вашего устройства.

### Примеры для внешних проводных GPS устройств:

#### Garmin

Кабели: Используйте связку из кабеля для соединения устройства Garmin с персональным компьютером + male/male нуль-модемного адаптера + кабеля для соединения КПК с настольным компьютером,

Настройки GPS устройства: Интерфейс должен быть переключен в режим "NMEA Out".

#### LX Navigation

. Кабели: LX Navigation предоставляет кабели, кронштейны и разветвители для подключения их приборов к КПК. Мы советуем Вам использовать эти кабели.

Настройки: Протокол NMEA должен быть настроен для вывода ТОЛЬКО следующих последовательностей: GPRMC, GPGGA и LXWP\_. LXWP\_ поддерживается только в новейших версиях прошивок.

. LX 1600 поставляется со всеми необходимыми кабелями. Для установления двустороннего обмена данными Вы должны выбрать Menu > Настройки > Оборудование > Устройство > LX 1600.

. При подключении прибора LX 7007 с версией прошивки 1.04 или выше, настройка Menu > Настройки > Ввод > COM порт > Скорость должна быть 19200bps , что соответствует значению по умолчанию принятому для LX 7007.

#### SDI Posigraph

. Кабели: LX Navigation предоставляет кабели, кронштейны и разветвители для подключения Posigraph к КПК. Мы советуем Вам использовать эти кабели.

. Настройки: Нажмите Setup, затем выберите Setup > Output. Переключите Output NMEA в положение Y, Output WINP в положение Y.

#### Volkslogger

. Кабели: Fa. Garrecht Avionik Navigation предоставляет кабели и кронштейны для подключения Volkslogger к КПК. Мы советуем Вам использовать эти кабели.

. Настройки: SeeYou Mobile должен быть настроен для связи с Volkslogger при помощи выбора Menu > Настройки > Оборудование > Устройство > Volkslogger.

#### Cambridge models 10, 20 & 25

. Настройки: SeeYou Mobile должен быть настроен для связи с Cambridge GPS-NAV при помощи выбора Menu > Настройки > Оборудование > Устройство > Cambridge GPS-NAV

#### Cambridge 302

. Кабели:

. Настройки: SeeYou Mobile способен осуществлять двустороннюю связь с 302. Выберите Menu > Настройки > Оборудование > Устройство > Cambridge 302. Вы можете выбирать данные, которые хотите принимать и отправлять

#### Printtechnik GR 1000

. Настройки: NMEA Output должен быть настроен в режим "NMEA A"

Примеры для Bluetooth, Card и Sleeve GPS устройств.

#### Navman Sleeve

. Настройки: Перейдите в Menu > Настройки > Ввод > COM порт. Измените значения параметров. Порт: 4 или 6 (в зависимости от модели), Скорость: 57000, Четность: None, Бит: 8, Стоп бит: 1. Выполните команду Menu > Настройки > Оборудование > Терминал чтобы проверить, как КПК принимает последовательности данных от GPS.

#### TomTom

. Эти устройства, как правило, легко подключаются. Однако, программа TomTom на некоторых устройствах может некорректно закрывать последовательный порт. Мы советуем делать "soft reset" перед полетом и НЕ запускать программу TomTom в течение полета. Смотрите также наш форум, раздел Support.

#### Asus GPS Mouse

. Подключаются с настройками по умолчанию.

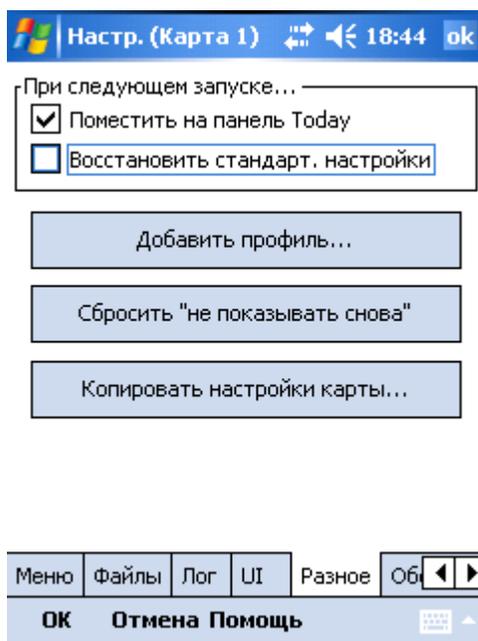
## 2.6

## SeeYou Mobile

Если Вы не чувствуете никакой потребности сделать вашу программу многопрофильной, Вы можете проигнорировать эту функцию и начать читать следующую главу.

Если Вы летаете на нескольких типах планеров или в различных районах, то Вы, вероятно, будете сыты по горло заменой поляры, ландшафта, точек маршрута и файлов воздушного пространства перед каждым полетом. Профили являются нововведением в SeeYou Mobile 2.0. Вы можете хранить отдельные установки для каждого из планеров вашего клуба плюс один профиль для соревнования, которое Вы собираетесь вскоре посетить. Вот как это работает:

1. Когда Вы запустили SeeYou Mobile в первый раз, был создан Стандартный профиль (по умолчанию). Все, что Вы изменяете в настройках программы, сохраняется в этом профиле. Теперь наступает день, когда Вы собираетесь лететь на одноместном планере вашего клуба с совершенно другой полярой и оснащенном иным устройством GPS чем то, которое Вы использовали раньше. Для того, чтобы избежать необходимости вводить поляру и настройки аппаратных средств каждый раз, когда Вы летите на этом планере, Вы можете создать новый профиль, перейдя в [Меню > Настройки > Разное](#) и нажав кнопку "Добавить профиль".

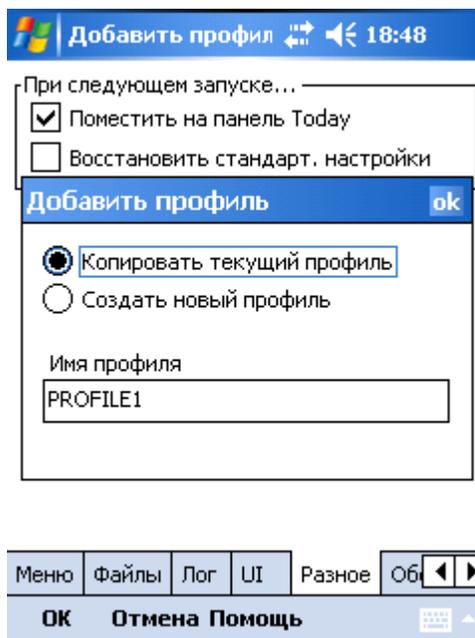


2. Вы можете выбрать любой из двух вариантов:

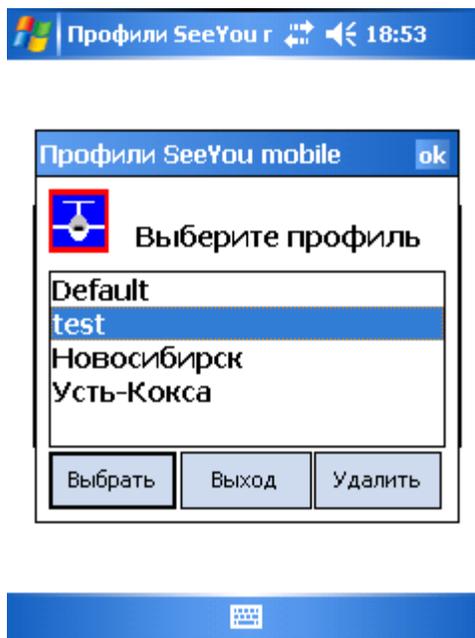
. Скопировать текущий профиль (создав тем самым точную копию ваших настроек)

. Создать новый профиль (создав точную копию ваших Стандартных настроек)

Вы можете присвоить профилю имя в соответствии с тем, как Вы собираетесь его использовать, например "ASW 27", "LX 1600" или "World Gliding Championships 2004".



3. При следующем запуске SeeYou Mobile Вы сможете выбирать из двух профилей. У Вас будет 10 секунд для выбора профиля. Если Вы не сделаете выбор за это время, будет загружен последний использовавшийся профиль.



4. 7. После того, как Вы загрузите профиль в первый раз, Вы, возможно, захотите изменить его в соответствии с Вашими предпочтениями. Ниже приведены некоторые установки, которые можно изменить до начала использования программы:

[Пути к файлам ландшафта, воздушного пространства и точек маршрута](#) <sup>76</sup>

[Имя пилота и тип планера](#) <sup>77</sup>

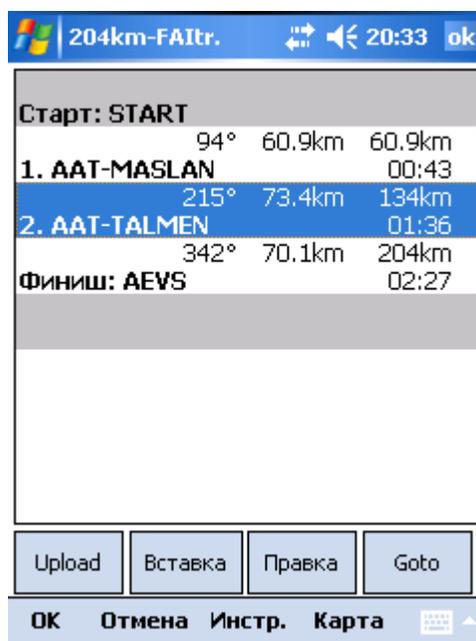
[Оборудование, подключенное к SeeYou Mobile](#) <sup>80</sup>

[НавБоксы для Карты №1](#)<sup>[64]</sup>  
[НавБоксы для Карты №2](#)<sup>[64]</sup> (если Вы помните, они различны)

## 2.7

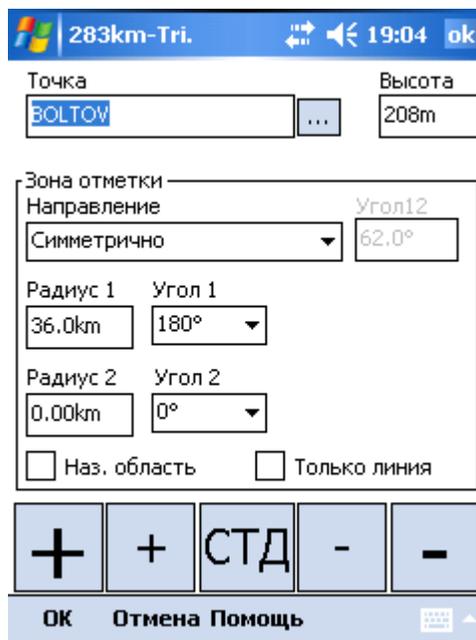
Для выполнения полетов такого типа, Вы должны провести некоторую предполетную подготовку.

1. Введите маршрут, по которому Вы собираетесь лететь  
 Вам понадобится войти в диалог [Menu > Задача](#)<sup>[49]</sup>. Используйте клавиатуру для ввода названий поворотных пунктов в список. Наберите несколько первых символов, а затем используйте клавиши "вправо" и "влево" чтобы закончить выбор.



После того, как Вы ввели точки маршрута, проверьте, правильно ли введены зоны (сектора) отметки. Для каждой точки маршрута нажмите на кнопку Правка, чтобы открыть диалог [Редактирование точки](#)<sup>[50]</sup>. Для выполнения норматива на значок FAI или рекордного полета, установите следующие значения:

- . Старт: Направление = К следующему, Радиус1 = 0.5km, поставьте флажок "Только линия"
- . Для точек 1-3: Направление = Симметрично, Радиус1 = 3km, Угол1 = 45° (остальные параметры равны нулю или не выбраны)
- . Финиш: Направление = К предыдущему, Радиус1 = 0.5km, поставьте флажок "Только линия".



## 2. Старт задачи по маршруту в воздухе.

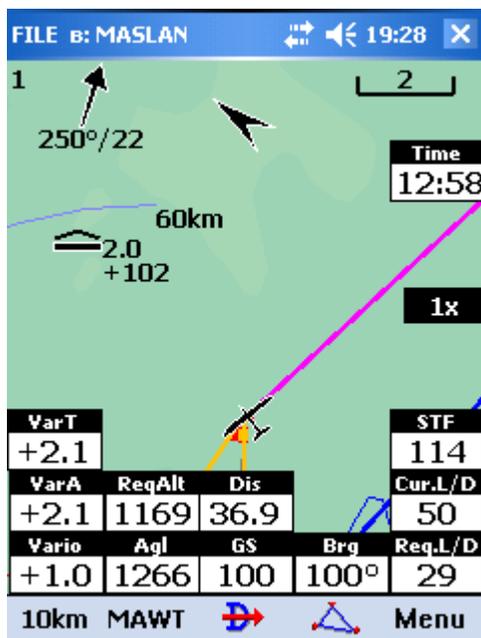
Посмотрите на экран и найдите на нем стартовую линию для того, чтобы не пролететь мимо нее. При пересечении Стартовой линии Вы услышите звуковой сигнал, означающий, что Вы успешно стартовали. На экране появится индикатор Start Time, показывающий время старта. Нажмите на него, чтобы начать навигацию по маршруту. Курс будет проложен к первой точки маршрута из списка и начнется подсчет статистики.

Для того чтобы перестартовать, измените текущую цель полета на точку старта. Простейший способ сделать это - открыть диалог Задача, выбрать точку старта и нажать Goto. Статистика будет обнулена в тот момент, когда Вы снова пересечете стартовую линию.

## 3. Полет по задаче

Для навигации при выполнении задания Вы можете использовать все функциональные возможности SeeYou Mobile

- . [Страницы Карт](#)<sup>[28]</sup> чтобы видеть, где Вы находитесь
- . [НавБоксы](#)<sup>[64]</sup> чтобы видеть параметры полета, которые Вам интересны
- . [Статистику](#)<sup>[36]</sup> чтобы знать информацию о пройденной части маршрута
- . [Предупреждения Зон Воздушного Пространства](#)<sup>[33]</sup> чтобы застраховать себя от попадания в неприятности
- . Диалог [Goto](#)<sup>[45]</sup>, чтобы найти ближайший аэродром и так далее...



#### 4. Долет

Совет: Полет на долете является наиболее комфортным если Вы используете Навбоксы Потребное качество и Текущее качество. Они показывают Вам потребное аэродинамическое качество для пересечения финишной линии и Ваше текущее качество. При этом резерв высоты учитывается при расчете. Преимущество такого метода в том, что он не учитывает установки Макриди, поляру, оценку ветра, величину балласта и потери качества от налипания насекомых. При попытке напрямую учесть влияние этих величин на поляру планера легко ошибиться.

Индикатор Текущее качество не допускает возражений - он показывает Вам то качество, которое у Вас есть на самом деле. Параметр Потребное качество не менее прагматичен. Он говорит о том, какое качество Вам необходимо. Если Текущее качество больше чем Потребное качество - все в порядке. И если Вы можете поддерживать такой режим полета - Вы летите просто замечательно.

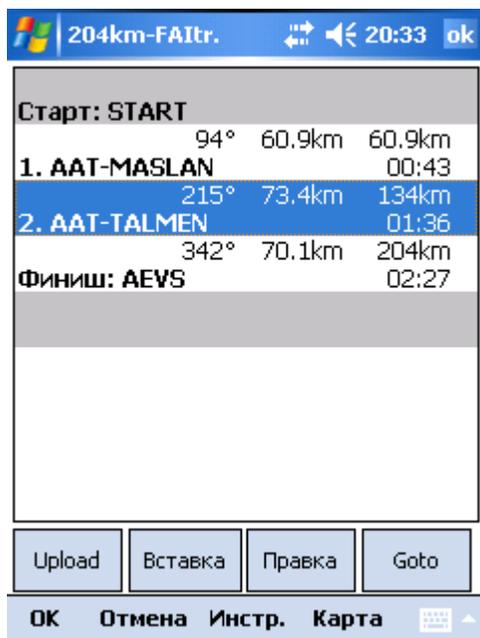
Получите удовольствие от долета!

## 2.8

При полете через назначенные области Вы можете назначать расположение поворотного пункта в пределах большой площади. Единственное, что имеет значение при полете через назначенные области - это скорость. Вам необходимо отметить в любом месте в пределах каждой зоны, поэтому можно выжать максимум из располагаемых метеорологических условий. Расчет полета через назначенные области сильно затруднен без использования КПК и интуитивного использования сенсорного экрана.

1. Введите маршрут, по которому собираетесь лететь

Вам понадобится войти в диалог [Menu > Задача](#)<sup>[49]</sup>. Используйте клавиатуру для ввода названий поворотных пунктов в список. Наберите несколько первых символов, а затем используйте клавиши "вправо" и "влево" чтобы закончить выбор.



После того, как Вы ввели точки маршрута, нужно отредактировать свойства Назначенных Зон. Нажмите клавишу Правка для каждой точки для того чтобы открыть диалог [Редактирование точки](#)<sup>[50]</sup>. Чтобы создать сектор назначенной области, вам нужно:

- . пометить флажок Назначенная область
- . ввести значения Направление, Угол2, Радиус1, Угол1, Радиус2 и Угол12 в соответствии с назначенными на брифинге.

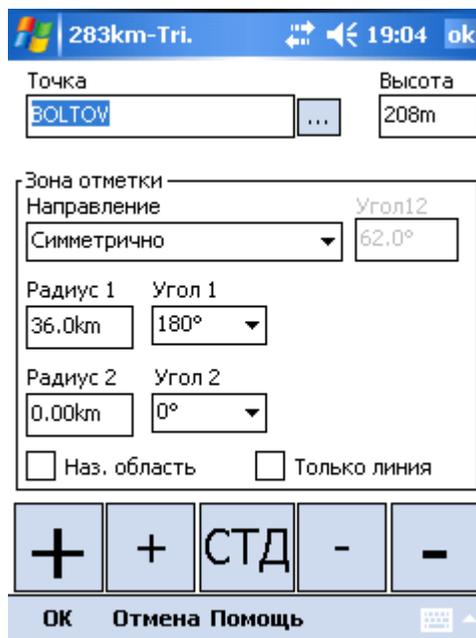
Для того, чтобы создать "цилиндрический" сектор, Вам нужно ввести:

Направление = Симметрично (не обязательно)

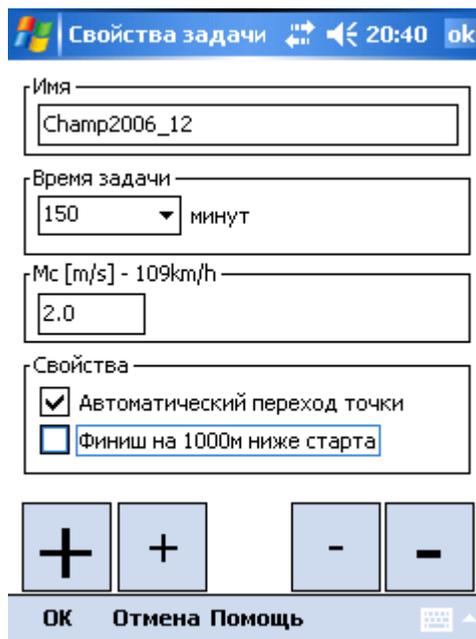
Радиус1 = значение в км или милях, назначенное на брифинге

Угол1 = 180°

Назначенная область = помечен

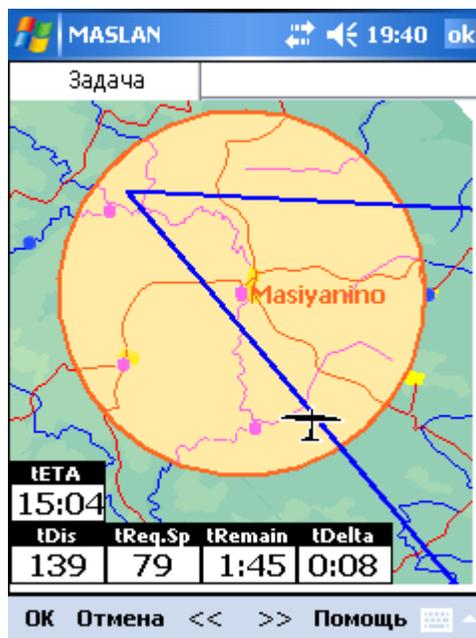


Следующий шаг - задать время полета, которое также должно быть указано на брифинге. Оно задается в минутах через меню [Меню > Задача > Инструменты > Опции > Время задачи](#) <sup>52</sup>



## 2. Перед полетом

В качестве поворотного пункта каждой области по умолчанию будет задан ее центр. Возможно, это не та точка в которую вы собираетесь лететь, основываясь на анализе сложившейся метео обстановки. Если у Вас имеется приблизительное представление о том, куда Вы хотели бы полететь, перейдите в [Меню > Задача > Карта](#) <sup>49</sup> или нажмите на экран и выберите закладку [Задача](#) <sup>29</sup> в диалоге Cursor Info. Измените точку "navigate to" для каждого сектора для того, чтобы создать маршрут желательной длины, который Вы считаете проходимым с заданной скоростью за время Время задачи в условиях данного дня.



### 3. Старт задачи в воздухе.

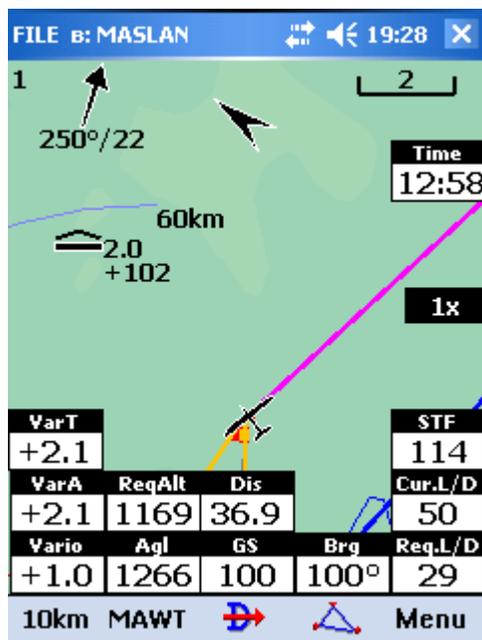
Посмотрите на экран и найдите на нем стартовую линию для того, чтобы не пролететь мимо нее. При пересечении Стартовой линии Вы услышите звуковой сигнал, означающий, что вы успешно стартовали. На экране появится индикатор Start Time, показывающий время старта. Нажмите на него, чтобы начать навигацию по маршруту. Курс будет проложен к первой точки маршрута из списка и начнется подсчет статистики.

Для того чтобы перестартовать, измените текущую цель полета на точку старта. Простейший способ сделать это - открыть диалог Задача, выбрать точку старта и нажать Goto. Статистика будет обнулена в тот момент, когда Вы снова пересечете стартовую линию.

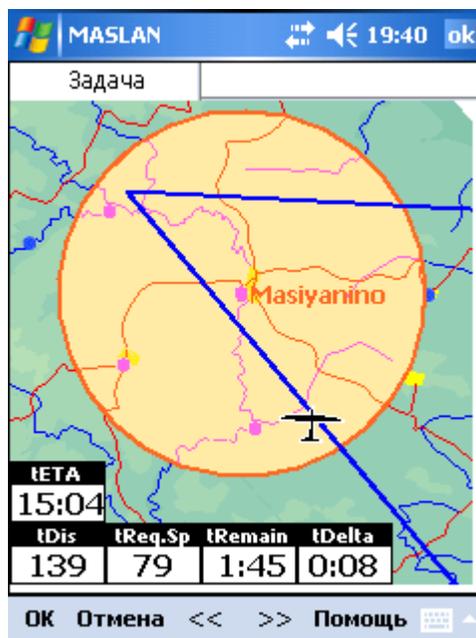
### 4. Полет по задаче

Для навигации при выполнении задания Вы можете использовать все функциональные возможности SeeYou Mobile

- . [Страницы Карт](#)<sup>[26]</sup> Чтобы видеть, где Вы находитесь
- . [НавБоксы](#)<sup>[64]</sup> чтобы видеть параметры полета, которые Вам интересны
- . [Статистика](#)<sup>[36]</sup> чтобы знать информацию о пройденной части маршрута
- . [Предупреждения Зон Воздушного Пространства](#)<sup>[33]</sup> чтобы застраховать себя от попадания в неприятности
- . Диалог [Goto](#)<sup>[45]</sup>, чтобы найти ближайший аэродром и так далее...



В процессе полета по маршруту Вы получите гораздо лучшее представление об изменении погодных условий. И Вам понадобится переместить поворотный пункт в следующей области с тем, чтобы оптимизировать его положение для получения скорости, которую Вы считаете достижимой на оставшемся участке полета.



Заметьте, как изменяются индикаторы времени финиша по мере того, как Вы перемещаете поворотный пункт. Это даст Вам возможность поразмыслить о том, чем стоит заняться в ближайшую пару часов.

##### 5. Статистика

Находясь в полете, Вам будет интересно узнать статистическую информацию о пройденном участке пути. Две страницы помогут Вам разобраться в том, что происходит.

[Статистика задачи](#) даст Вам дистанцию и скорость посчитанную со времени пересечения стартовой линии. Статистика за последние 60 мин. расскажет о том, как прошел крайний час полета. Сравнение обоих показателей позволит выработать стратегию полета на оставшуюся часть маршрута.



## 6. Долет

Совет: Полет на долете является наиболее комфортным если Вы используете Навбоксы Потребное качество и Текущее качество. Они показывают Вам потребное аэродинамическое качество для пересечения финишной линии и Ваше текущее качество. При этом резерв высоты учитывается при расчете. Преимущество такого метода в том, что он не учитывает установки Макриди, поляру, оценку ветра, величину балласта и потери качества от налипания насекомых. При попытке напрямую учесть влияние этих величин на поляру планера легко ошибиться. Индикатор Текущее качество не допускает возражений - он показывает Вам то качество, которое у Вас есть на самом деле. Параметр Потребное качество не менее прагматичен. Он говорит о том, какое качество Вам необходимо. Если Текущее качество больше чем Потребное качество - все в порядке. И если Вы можете поддерживать такой режим полета - Вы летите просто замечательно.

Наслаждайтесь полетами через назначенные области!

## 2.9

Помощник Парителя - это функция SeeYou Mobile которая должна помочь Вам быстрее центрировать потоки, если Вы доверитесь ее инструкциям.

Помощник Парителя анализирует величину набора в потоке. Он рассчитывает среднее значение вертикальной скорости и отслеживает, как изменяется скороподъемность в каждой спирали.

Помощник Парителя использует два способа привлечь Ваше внимание:

1. Помощник Парителя издает звуковой сигнал если изменение вертикальной скорости достаточно велико (смотри [Настройки > Потоки](#)<sup>[69]</sup>). Он пищит за несколько секунд или градусов (смотри [Настройки > Потоки](#)<sup>[69]</sup>) до того момента, как планер достигнет точки, в которой был отмечен максимальный набор для предыдущей спирали.
2. Будет показан экран Помощника Парителя, если изменение вертикальной скорости достаточно для активации этой функции (смотри [Настройки > Потоки](#)<sup>[69]</sup>). Размер точек пропорционален величине набора, цвет их зависит от установки числа Макриди. Красный цвет соответствует набору, превышающему МС, синий - более чем на 0.5m/s ниже, чем установленное МС, желтый - посередине. Стрелка направлена на зону максимального набора в предыдущей спирали, ее длина показывает, насколько сильно нужно сместить текущую спираль. Чем больше разница в скороподъемности, тем длиннее стрелка.

Ваша задача:

- . найти поток
- . начать выполнять спирали
- . вести осмотрительность
- . следовать подсказкам помощника

Задача Помощника:

- . анализировать поток
- . находить наиболее сильный набор в потоке
- . выдавать звуковые и визуальные подсказки.

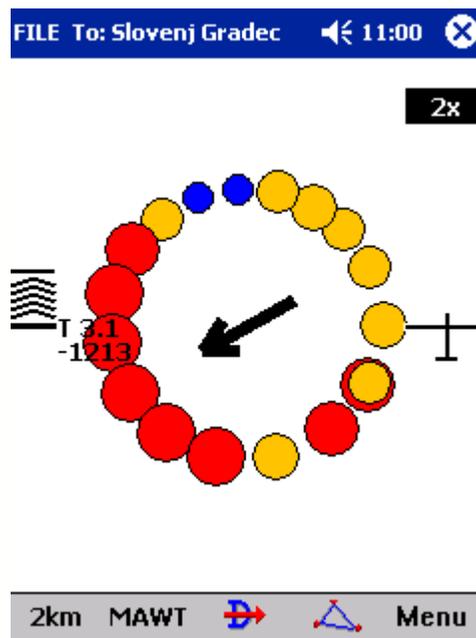
Мы пытались создать не Волшебника, а помощника для тех моментов, когда Вы устали или у Вас есть другие занятия, кроме 100% концентрации на центрировании потока. Он просто бьет в колокол, если величина набора значительно изменяется.

Если Вы хотите видеть экран Помощника Парителя безотносительно текущего изменения вертикальной скорости, перейдите в Menu и нажмите кнопку Помощник Парителя. Для того, чтобы закрыть Помощник Парителя, просто нажмите на любое место экрана.

Мы будем счастливы, если Вы будете наслаждаться парением и никогда не будете испытывать нужды в Помощнике Парителя :-)

Смотри также:

[Настройки > Потоки](#)<sup>[69]</sup>



## 2.10

## FAI

Помощник прохождения треугольника FAI поможет Вам пройти наибольший из возможных треугольных маршрутов FAI.

Чтобы воспользоваться этим помощником, от Вас не требуется больших усилий. Просто

включите его и летите в соответствии с его рекомендациями. Вот, как он работает:

Включение Помощника осуществляется, следуя той же идеологии, что и включение Карты, Точек, Зон ВП, НавБоксов и т.д. Все это управляется через диалог [Настройки экрана](#)<sup>[38]</sup>.



Полет по свободному треугольнику FAI

Если Зоны FAI включены, Вам не потребуется делать слишком много. Конечно, необходимо хотя бы приблизительно знать, в какую сторону Вы собираетесь лететь, чтобы пройти этот треугольник. Чем больше треугольник, на который Вы замахиваетесь, тем больше нужно думать о направлении полета. Помощник будет просто следовать за Вашими действиями. После того, как Вы пройдете первый прямой участок, он еще не будет знать, по какому пути Вы полетите дальше. Но это не проблема. Зона FAI будет нарисована по одну из сторон первого участка. Если Вы пожелаете видеть её на другой стороне, просто нажмите внутри Зоны и она перевернется. (в случае, если помечен флажок Поворачивать, что является установкой по умолчанию).

После того, как Вы обогнули первый поворотный пункт, просто продолжайте лететь по направлению к следующему (или, скорее, к большей площади треугольника, которая определяется этой точкой). Как только треугольник станет достаточно глубок, Зона FAI изменится. Теперь она будет располагаться не на длиннейшем участке, а на последнем пройденном. Это означает, что она укажет Вам путь в район, где можно будет сделать второй разворот, с тем, чтобы весь маршрут соответствовал требованиям, предъявляемым к треугольникам FAI.

Когда Вы окажетесь вблизи точки второго разворота, Вы сможете оценить некоторую помощь, предоставляемую НавБоксом. Дистанция по треугольнику, который доступен через список [НавБоксов](#)<sup>[64]</sup>. Поместите его на экран, если хотите точно знать длину треугольника FAI, который Вы пройдете, финишировав дома. Если Вас устраивает то, чего Вы достигли на втором поворотном пункте, летите домой. Дистанция по треугольнику не будет больше меняться.

Описанная выше стратегия рассматривает треугольник FAI, начатый в одном из его углов. Если старт происходит посреди участка, то никакой разницы нет. Единственное отличие в том, что в этом случае второй пройденный Вами ППМ представляет собой первый поворотный из описанного примера, а третий - это последний, после которого Вы полетите домой.

### Финиш задачи

Треугольник FAI не пройден, пока Вы не прилетите обратно в точку старта. Для финиша требуется, чтобы финишная отметка располагалась на расстоянии не более 1 км от другой отметки, произошедшей до пролета первого ППМ оптимизированного треугольника. (One finish fix within 1 km radius from another fix that occurred before turning the 1st waypoint of the optimized triangle is required to finish the task.) Это может быть одиночная отметка, если Вы начали треугольник в одной из его вершин или целая серия отметок между началом парения и первым ППМ, если Вы начали треугольник на одной из его сторон.

Помощник также облегчит Вам задачу определения точного курса для полета на финиш, рисуя круг радиусом 1км вокруг ближайшей годной для финиша отметки.

### Поворот зоны

Иногда полет требует гораздо больших размышлений, чем это описано в примере выше. Вам может понадобиться узнать, является ли текущий участок уже достаточно длинным, чтобы Город X оказался внутри зоны FAI текущего полета. Для этого Вы захотите повернуть зону FAI из её теперешнего положения. Ничего не может быть легче - просто нажмите на её изображение на карте и она перевернется. Если Вы еще на первом участке, (или недалеко от второго), она будет поворачиваться вокруг первого участка. Если же Вы достаточно прошли по второму участку, для того чтобы стало очевидным в какую сторону Вы собираетесь лететь, программа будет поворачивать зону вокруг него. Все, что нужно для этого - пометить флажок Поворачивать, что является установкой по умолчанию.

Иконку зон FAI можно также поместить на командную панель. В этом случае в полете Вы будете иметь быстрый и постоянный доступ к ним. Есть также опции отображения зоны, отображения километровых линий и поворота зоны, доступные через диалог [Menu > Настройки > Opt](#)<sup>[75]</sup>.

Пример показывает километровые линии для 80, 100 and 120 километровых треугольников. Если Вы влетите в фиолетовую зону, маршрут будет засчитан как треугольник FAI.

The screenshot displays the SeeYou Mobile application interface. The left side shows a map with flight paths and waypoints. The right side shows a settings panel for FAI zones.

**Map Data:**

- FILE: TALMEN
- Time: 14:30
- Waypoints: 160km, 140km, 120km
- Angle: 270°/34
- Altitude: 2.8
- Location: Posevnaya, Cherepa
- Zone: 1x

**Settings Panel (Настр. (Карта 1)):**

**Оптимизация**

- Цвет: [Yellow]
- Толщина: [Line]
- Число точек: 5
- Показать опт. трек
- Показать опт. треугольник

**Зоны FAI**

- Цвет: [Purple]
- Заливка: Прозрач
- Повернуть: [Button]
- Показать зону
- Поворачивать
- км. линии

**Bottom Panel:**

- 50km MAWT
- STF: 140
- Cur.L/D: 25
- Req.L/D: 28
- VarT: +1.5
- VarA: -1.6
- ReqAlt: 1137
- Dis: 33.7
- Vario: -2.0
- Agl: 1238
- GS: 106
- Brg: 163°
- Menu

## 3

Карта - это основная страница программы SeeYou Mobile. Она содержит следующие элементы:

- . [Символ планера](#)<sup>[30]</sup>
- . [Стрелка компаса](#)<sup>[30]</sup>, указывающая на север
- . [Вектор направления ветра](#)<sup>[30]</sup>
- . [Указатель Глиссады](#)<sup>[31]</sup>
- . [Индикатор рекомендованной скорости](#)<sup>[31]</sup>
- . [Векторная карта](#)<sup>[31]</sup>
- . [Траектория полета](#)<sup>[32]</sup> или трек
- . [Столкновения с землей](#)<sup>[32]</sup>
- . [Предупреждения воздушного пространства](#)<sup>[33]</sup>
- . [НавБоксы](#)<sup>[55]</sup>
- . [Скорость воспроизведения](#)<sup>[34]</sup>
- . [Панель программы](#)<sup>[35]</sup>
- . [Командная панель](#)<sup>[35]</sup>

Каждому элементу карты назначена своя функция. Они описываются в разделах, в которые можно перейти по приведенным выше ссылкам.

Важная деталь карты - диалог [Cursor info](#)<sup>[26]</sup>

Существует две страницы карт (Карта 1 и Карта 2) настраиваемые независимо друг от друга. Каждая карта может быть по-своему сориентирована, иметь свои масштаб, отображаемые детали и Навбоксы. Это полезно, так как имеется возможность быстро переключаться между детальной и обзорной картами.



### 3.1 Cursor info

Нажатие на карте вызывает диалог с соответствующей информацией о

- . Точках<sup>[27]</sup> маршрута
- . Зонах Воздушного Пространства<sup>[28]</sup>
- . Задаче<sup>[29]</sup>

Если какой-либо из вышеперечисленных элементов окажется в зоне Смещения<sup>[78]</sup> от точки нажатия, соответствующая ему информация будет отображена в диалоге.

Имя	T	Курс	Дист. ...
DORZ	•	331	20.2
AEVS	•	343	24.6
START	•	349	23.1
MIKHAL	•	328	31.0
CHEREP	•	332	2.75
NLOKT	•	307	35.0

AEVS MASLAN

Goto Отмена Детали Помощь

### 3.1.1

Если нажатие на карте произошло близко к Точке, появляется диалог Cursor Info с Точками, сортированными по расстоянию от места нажатия.

Также Вы можете вызвать список Точек, сортированных по направлению. Нажмите на экран и, удерживая нажатие, переместите палец по экрану в каком-либо направлении. Вы получите список точек рассортированных по расстоянию, находящихся в пределах сектора  $\pm 15$  degrees от направления линии перемещения.

Столбцы в диалоге Goto могут быть рассортированы. Нажмите на заголовок столбца для того, чтобы рассортировать его содержимое в возрастающем или убывающем порядке по следующим параметрам:

- . Имя
- . Тип (Возрастающий порядок выводит пригодные площадки в начале списка. Сортировка этого столбца эффективна для формирования списка ближайших аэродромов)
- . Курс
- . Дистанция
- . Прилет [м] (Высота прибытия)
- . Потребное качество
- . Код (короткое имя)

Если Вы хотите изменить порядок или размер колонок, можно перетаскивать границы для изменения размера и заголовки - для изменения порядка столбцов.

Нажмите на Точку, а затем нажмите GOTO для того, чтобы проложить курс к выбранной точке.

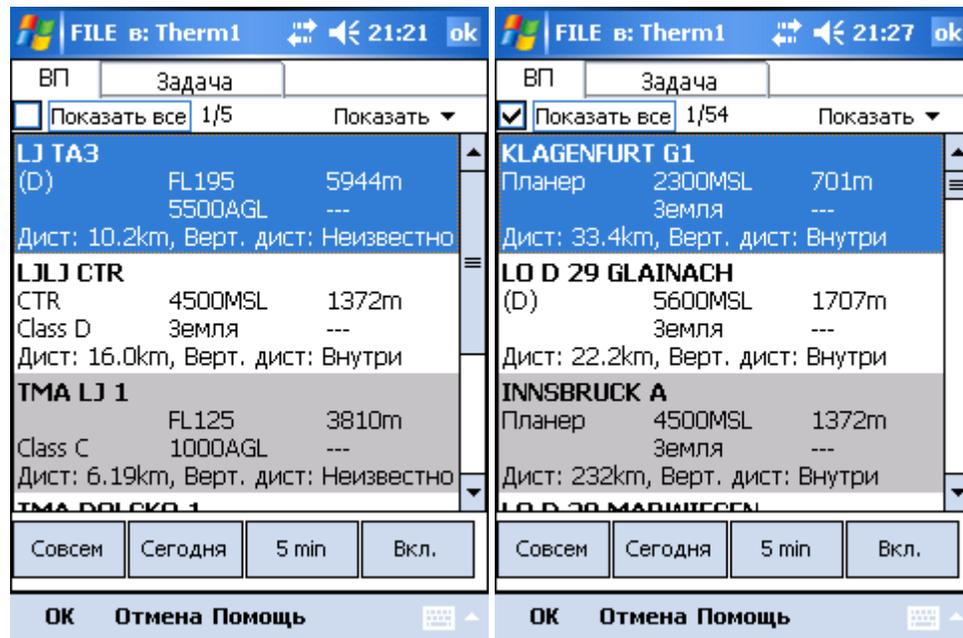


### 3.1.2

Нажатие на Зону Воздушного Пространства вызывает диалог, из которого Вы можете почерпнуть информацию об этой зоне.

По умолчанию эта страница отображает все зоны воздушного пространства внутри определенной области вокруг точки нажатия. Вы можете быстро изменить статус каждой из этих зон, используя кнопки для выключения ее Совсем, Сегодня, на 5 минут или включив их при помощи кнопки Вкл.

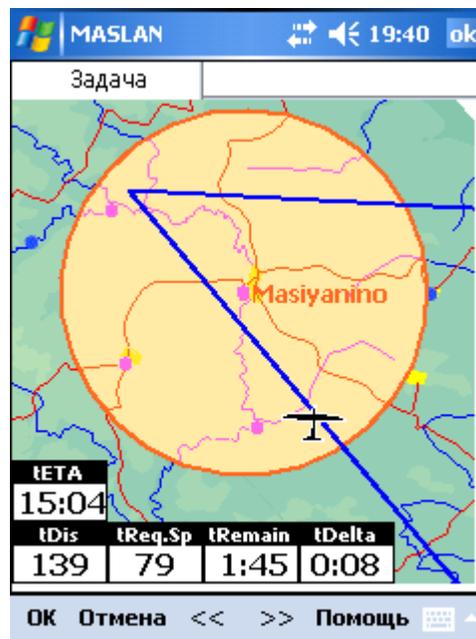
Установка флажка Показать все включает отображение в списке всех зон воздушного пространства, перечисленных в файле. Это поможет Вам быстро включать или выключать удаленные зоны, а также быстро отключать сразу несколько зон. Заметьте, что в этом диалоге включена функция Multiselect, что позволяет Вам выбирать сразу несколько зон.



### 3.1.3

Нажатие на зону Назначенной Области вызывает диалог, в котором вы можете графически перемещать поворотный пункт в любое место в пределах Назначенной Области. Снизу будет отображаться соответствующая информация о Задаче.

Для того, чтобы проложить курс в точку которая находится вне Назначенной Области и отсутствует в Списке Точек Маршрута, нужно использовать диалог Menu > Задача > Карта.



## 3.2

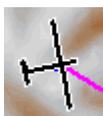
Символ планера на экране всегда соответствует текущему положению планера. Нос его направлен в сторону движения планера.

Нажмите на планер и переместите его в новое положение. Это действие может пригодиться, если Вы захотите поменять вид карты.

Например, Вы хотите видеть карту далеко вперед по линии пути. Настройте [Ориентацию карты](#)<sup>[39]</sup> в режим "Цель вверху", затем переместите символ планера вниз настолько, насколько Вам нужно и настройте [Масштаб](#)<sup>[41]</sup>.

Если символ планера на экране мигает, это означает, что отсутствует прием данных GPS. Проверьте, в чем причина (разъемы, кабели, аккумуляторы и т.д.)

Вы можете выбрать вид символа планера на экране через [Меню > Настройки > Символы](#)<sup>[67]</sup>



## 3.3

Карта в SeeYou Mobile не всегда располагается так, чтобы север находился вверху. Ориентация карты может быть любой, поэтому имеется стрелка компаса, которая всегда указывает на север. При помощи нажатия на эту стрелку Вы можете открыть диалог в котором и выбрать любой из возможных способов ориентации карты.

Способы ориентации Север, Восток, Юг и Запад Вверху, поворачивают карту таким образом, что указанное направление оказывается вверху экрана. В режиме Цель вверху карта будет располагаться так, что направление на точку выбранную командой Goto будет указывать в верх экрана. Режим Трек вверх расположит экран так, что текущий вектор движения будет направлен вверх. Эта опция предназначена для использования с небольшими уровнями Масштаба (1, 2 and 5km) так как постоянное вращение карты занимает много ресурсов процессора.



## 3.4

Вектор ветра предоставляет графическую и текстовую информацию о силе и направлении ветра на данной высоте. Данные величины могут измеряться различными способами, в зависимости от набора данных, которым располагает SeeYou Mobile.

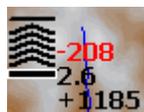
Нажатие на вектор ветра вызывает диалог Ветер который также можно вызвать через [Меню > Ветер](#)<sup>[42]</sup>



### 3.5

Указатель Глиссады показывает, возможен ли полет до цели из текущей позиции планера.

Нажатие на указатель вызывает диалог [Свойства полета](#)<sup>[43]</sup>, в котором можно настроить следующие параметры: Высоту, QNH, MacCready, Мошки, Балласт и Запас высоты.



1. Стрелки показывают, выше или ниже глиссады вы находитесь. Каждая стрелка соответствует 1 градусу отклонения угла траектории от направления глиссады.
2. Красные цифры (не всегда присутствующие на экране) показывают дефицит высоты для пролета над препятствием, находящимся прямо по курсу.
3. Цифры в центре - число Макриди.
4. Цифры под числом Макриди указывают сколько высоты нужно для достижения выбранной точки. Отрицательные значения означают, что вы не долетаете и нужно набрать высоту, положительные - означают запас высоты.

В дополнение к этому, на Линии Цели отображаются два квадратика, которые помогут вам понять, как вы планируете:

1. Желтый квадратик показывает положение, из которого Вы сможете долететь до выбранной точки (например, финиша) с той высоты, которая имеется у Вас в данный момент, с числом Макриди, равном нулю.
2. Зеленый квадратик показывает положение, из которого Вы сможете долететь до выбранной точки (например, финиша) с той высоты, которая имеется у Вас в данный момент, с текущими установками числа Макриди.

В случае, если выбранная точка является финишной точкой маршрута, эти два символа дают представление о положении из которого Вы можете осуществить полет.

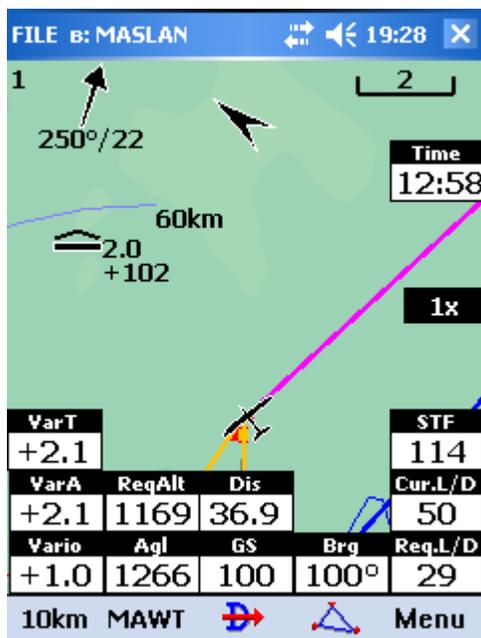
### 3.6

Индикатор рекомендованной скорости предоставляет собой графическую подсказку для выбора скорости полета. Черная линия, направленная вниз означает, что нужно лететь быстрее. Она же, направленная вверх, говорит о том, что нужно сбавить скорость.

Лететь быстрее:  Лететь медленнее: 

### 3.7

Для отображения ландшафта и топографических объектов SeeYou Mobile использует СІТ карты. Такие же карты используются в программе SeeYou для персональных компьютеров. Свойства карты можно настроить через диалог [Настройка карты](#)<sup>[57]</sup>.



### 3.8

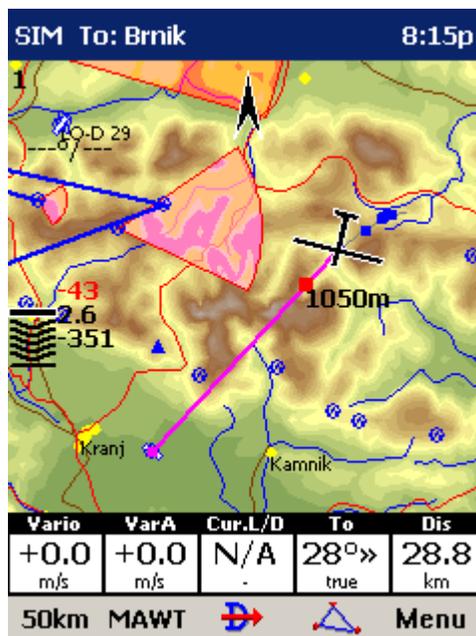
Последний участок траектории планера может отображаться как след за символом планера на экране. Настройки трека доступны через диалог [Настройки > Полет](#) <sup>[61]</sup>.

Если выбрана соответствующая опция "Показывать варио" в диалоге [Настройки > Полет](#) <sup>[61]</sup>, траектория может быть окрашена в соответствии с показаниями вариометра. В этом случае цвет квадратиков означает: красный = набор лучше, чем текущее число Макриди; желтый = набор меньше Макриди, но между MC and MC - 0.5m/s; синий = набор меньше, чем MC - 0.5m/s.



### 3.9

SeeYou Mobile информирует вас о том, сможете ли вы пролететь над рельефом, расположенным непосредственно перед вами. Если нет - красный квадратик покажет прогнозируемое место столкновения со скалой и высоту рельефа в месте столкновения. Красные цифры над числом Макриди покажут Вам высоту, которой не хватает для преодоления препятствия в случае, если вы будете лететь прямо к цели.



### 3.10

SeeYou Mobile пытается прогнозировать ваше местоположение на 120 секунд вперед и выдает предупреждение до того, как вы войдете в зону воздушного пространства.

Зона воздушного пространства, в которую вы собираетесь войти, будет очерчена толстой красной линией. При приближении к зоне прозвучит звуковой сигнал. Если Вы продолжаете приближаться к зоне, экран заполнит предупреждение, информирующее вас об этом. Когда на экране возникнет предупреждение о сближении с данной зоной, вы сможете отключить ее на Сегодня, 1 час или 5 минут.

Для того, чтобы избежать получения предупреждений о недействующем воздушном пространстве, нажмите на него, а затем отключите его через диалог

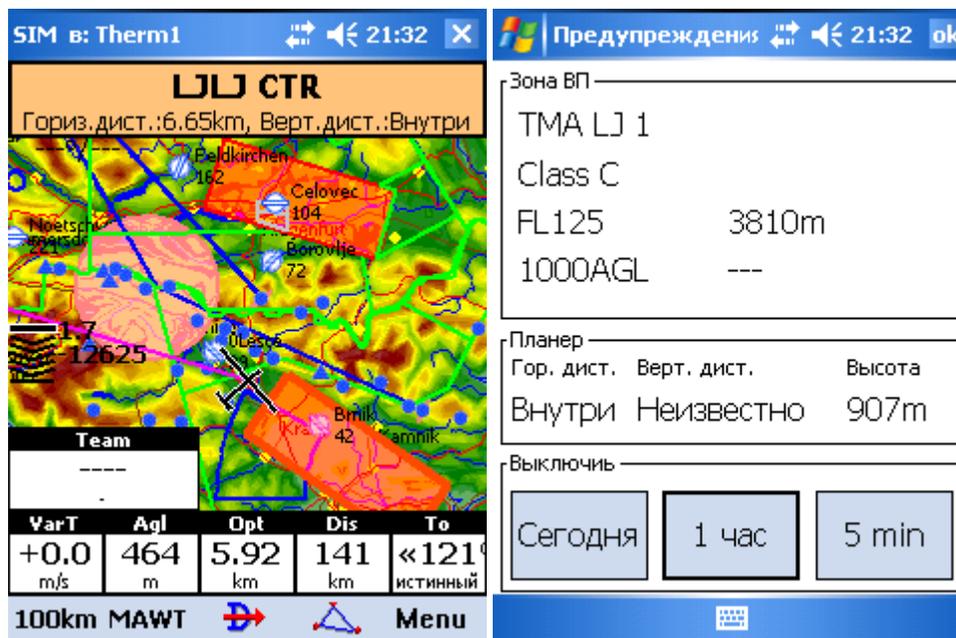
[Cursor Info > Воздушное пространство](#) <sup>[28]</sup>.

Нажатие на зону на странице карты позволит вам отключить любую видимую зону до появления предупреждения.

Управлять появлением и параметрами предупреждения можно через

[Menu > Настройки > Зоны ВП](#) <sup>[59]</sup>.

Нажатие на красное табло предупреждения о приближении к зоне воздушного пространства откроет список зон вблизи данной точки, в котором вы можете быстро дезактивировать некоторые из них.



### 3.11

SeeYou Mobile поддерживает несколько НавБоксов. У вас есть все возможности для управления ими. Вы можете выбирать, какие НавБоксы будут показаны, их размер и положение на экране.

НавБоксы настраиваются отдельно для страниц Карты 1 и Карты 2. Это сделано потому, что обычно эти две страницы нужны вам в различных обстоятельствах. Одна - для общей навигации, а вторая - в момент приближения к поворотному пункту, где важны детали. Вам потребуются различные настройки для каждого набора НавБоксов, который будет отображаться в этих случаях.

Смотри также

[Настройки > НавБоксы](#) <sup>64</sup>

VarT	Agl	Opt	Dis
+1.9 m/s	N/A m	194 km	38.1 km

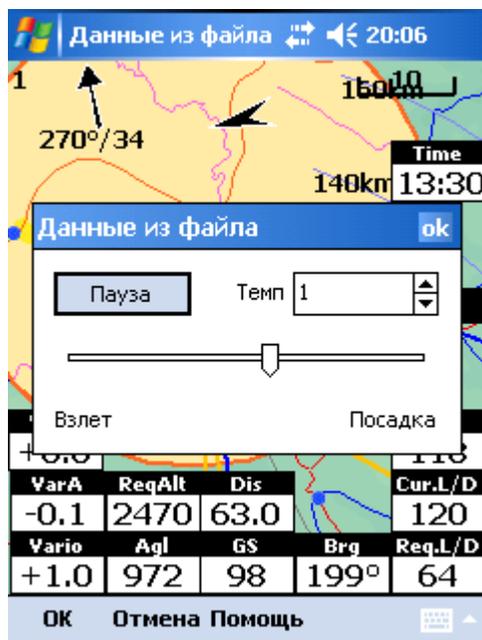
Cur.L/D	To
N/A	<159° true

### 3.12

Находясь в [режиме воспроизведения файла](#) <sup>73</sup>, вы можете контролировать скорость и положение символа планера, перемещаясь по воспроизводимому IGC файлу. Нажатие на указателе скорости воспроизведения в правом верхнем углу страницы Карты откроет нужный диалог.

Кнопка Пауза приостанавливает воспроизведение, Темп управляет скоростью воспроизведения. Чем больше число, тем выше скорость воспроизведения и меньше частота обновления Карты. Это обусловлено ограничением вычислительной мощности КПК.

Ползунок позволяет быстро изменить положение точки в файле.



### 3.13

Панель программы отображает несколько важных параметров.

Первое поле говорит о том, какой режим ввода GPS данных использует программа. Это может быть COM порт, в этом случае показывается статус GPS. BAD означает, что соединение с приемником установлено, но сигнал со спутников не поступает. 3D/X - означает, что поступает хороший сигнал GPS, в этом случае X - число пойманных спутников. Имейте в виду, что не все GPS устройства передают информацию о спутниках через выход NMEA. Поэтому число спутников может быть равным нулю, но программа, тем не менее, будет работать нормально. Это поле также может принимать значение SIM или FILE в зависимости от установок в меню [Настройки > Ввод](#) <sup>[73]</sup>.



### 3.14

Нижняя строка в окне программы SeeYou Mobile это командная Панель. Ее отображение не обязательно и она может быть отключена через [Настройки > Разное](#) <sup>[80]</sup>.

В этой панели содержатся пять программных кнопок в дополнение к тем настоящим, что присутствуют на вашем КПК. Функция каждой из них (Софт кн.1 - Софт кн.5) настраивается через меню [Настройки > Команды](#) <sup>[75]</sup>.



## 4

Эта страница отображает некоторую общую информацию о вашем положении. Вы можете использовать ее для доклада о месте посадки, а также для того, чтобы убедиться в правильности настроек программы.

FILE в: TALMEN 20:07

Статус  
**FILE: Ok, GTVA**

Положение  
**N54°20'26" - E083°53'55"**  
**08.06.06 13:32:15**  
**Код группы: PAUD5**

Высота  
**Высота: 1278m 4193ft**  
**Эшелон: 1278m 4193ft**  
**Над землей: 1031m 3383**

Восход и закат  
**03:51:56 - 20:54:35**

ZOOM --- Menu

## 5

Страница статистики показывает детальную информацию о полете и потоках. Для того, чтобы изменить содержимое страницы, нажмите на нее. Вы можете переключаться между режимами:

- . Статистика полета (Полет),
- . Статистика задачи (Задача),
- . Статистика крайнего часа ( 60 мин.).

Панель термиков графически показывает четыре крайних потока, причем левый - самый недавний. Сверху каждого столбика показана средняя скороподъемность в потоке. Положение вершины и основания столбиков показывают высоту входа и выхода из потока по отношению к остальным четырем. Число справа - средняя скороподъемность в четырех крайних потоках. Вы можете использовать это значение для установки числа Макриди.

Статистика выводит средние значения для скороподъемности (Ср. варио), средней скорости (Ср. скорость), пройденной дистанции (Пройдено), относительного времени парения (Спираль, %) и длительности полета (Время) за весь полет. Дистанция - это та же величина, что и Оптимизированная Дистанция которая отображается в Навбоксе "Opt".

Статистика задачи выводит средние значения с момента старта Декларированной Задачи ([Декларированной задачи](#) <sup>151</sup>)

Статистика крайнего часа выводит средние значения полученные на [Декларированной задаче](#) <sup>151</sup> или Оптимизированной Задаче за крайний час.



## 6

Главное Меню содержит кнопки вызова функций и диалогов, к которым пилоту нужно обращаться быстро. Эти кнопки большие и легко различимы. В меню есть две страницы, расположенные одна за другой:

Страница 1:

- . [Esc](#) <sup>[38]</sup>
- . [Назад и Вперед](#) <sup>[38]</sup>
- . [Настройки](#) <sup>[57]</sup>
- . [Настройки Экрана](#) <sup>[38]</sup>
- . [Ориентация карты](#) <sup>[39]</sup>
- . [Добавить точку](#) <sup>[40]</sup>
- . [Zoom](#) <sup>[41]</sup>
- . [Ветер](#) <sup>[42]</sup>
- . [МС & Высота](#) <sup>[43]</sup>
- . [Goto](#) <sup>[45]</sup>
- . [Задача](#) <sup>[49]</sup>

Страница 2:

- . [О программе](#) <sup>[54]</sup>
- . [Выход](#) <sup>[55]</sup>
- . [Предупреждения](#) <sup>[68]</sup>
- . [НавБоксы](#) <sup>[55]</sup>
- . [Ввод](#) <sup>[55]</sup>
- . [Поляра](#) <sup>[56]</sup>
- . [Группа](#) <sup>[56]</sup>
- . [Помощник Парителя](#) <sup>[69]</sup>
- . [Настроить точки](#) <sup>[60]</sup>
- . [Настроить Карты](#) <sup>[57]</sup>
- . [Настроить Зоны ВП](#) <sup>[57]</sup>

Отметим, что это порядок кнопок по умолчанию. Он может быть изменен через диалог [Настройки > Меню](#)<sup>[76]</sup>.



## 6.1

Эти кнопки выводят Предыдущую и Следующую [СТРАНИЦЫ МЕНЮ](#)<sup>[37]</sup>.



## 6.2 Esc

Эта кнопка осуществляет выход из меню на страницу карты.



## 6.3

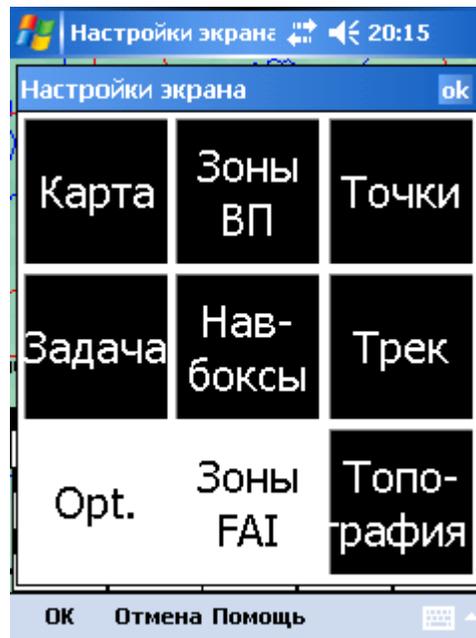
Кнопка Настройки открывает диалог [Настройки](#)<sup>[57]</sup>, в котором можно настроить все параметры SeeYou Mobile.

Запомните, что некоторые настройки, такие как настройки карт и НавБоксы различны для страниц Карты 1 и 2, в то время как такие настройки как Единицы, Команды и т.д. одинаковы для всей программы.

## 6.4

Вы можете управлять отображением элементов на [странице Карты](#)<sup>[26]</sup>.

По умолчанию, кнопка вызова этого диалога расположена в командной панели и называется MAWT - по первым буквам некоторых элементов Карты.

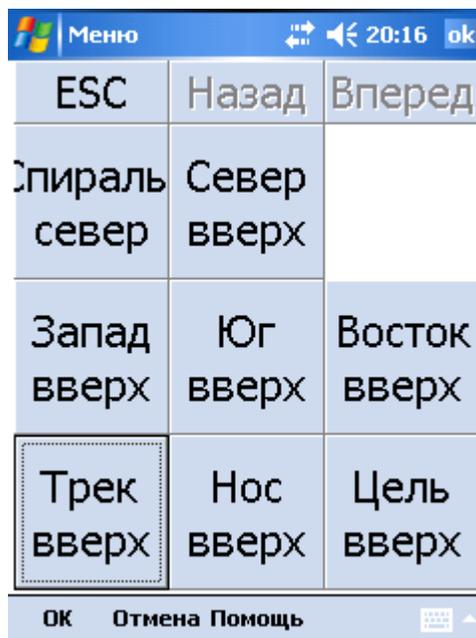


## 6.5

Открывает диалог в котором Вы можете выбирать из нескольких способов расположения карты:

- . Спираль север - карта будет располагаться так, что при полете по прямой текущий вектор движения будет направлен вверх, а при выпаривании - вверху будет север.
- . Север вверх - север верху экрана .
- . Восток вверх - восток верху экрана.
- . Юг вверх юг - верху экрана.
- . Запад вверх - запад верху экрана.
- . Цель вверх ориентирует карту таким образом, что направление на точку к которой проложен Ваш курс всегда указывает в верх экрана.
- . Трек вверх ориентирует текущий вектор движения в верх экрана.
- . Нос вверх ориентирует текущий курс вверх экрана. Курс рассчитывается как разность между вектором направления движения и ветром

Для быстрого вызова этого диалога может служить нажатие на стрелку компаса на странице карты.



## 6.6

В этом диалоге можно редактировать и удалять точки.

Он вызывается через Меню > Добавить точку а также нажатием программных или аппаратных кнопок. По умолчанию, диалог Добавить точку назначен команде Enter (нажатие на центр) джойстика, который имеется на большинстве современных КПК (но не на старом Aero 1550).

В диалоге вместо клавиатуры для быстрого изменения числовых значений можно использовать клавиши ++, +, - и --.

Если вы хотите немедленно проложить курс к только что созданной точке, нажмите GOTO. Назначение такой функции - получить возможность быстрого запоминания обратного курса к данному месту при помощи как можно меньшего количества нажатий на клавиши. Как правило, это может понадобиться для нахождения зоны максимального подъема в волновом потоке.

Смотри также:

[Редактирование описания](#) <sup>45</sup>

[Свойства точки](#) <sup>46</sup>

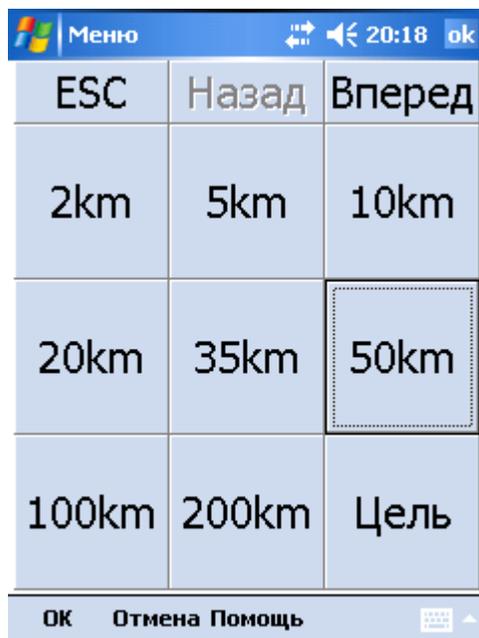
Правка точки				
Имя	Код			
AP_13:41				
Стиль	Превышение			
Точка	240m			
Широта	Долгота			
N54°19'52"	E083°52'11"			
Напр.П.	Длин.П.	Частота		
---°	---m			
+	+	Удл	-	-
OK	Отмена	<<	>>	Goto

## 6.7

Диалог Масштаб позволяет вам выбрать масштаб из нескольких предписанных значений (в зависимости от выбранных единиц). Цифра в этом случае означает ширину экрана SeeYou Mobile.

2km, 5km ... 35km, 50km ... являются фиксированными значениями масштаба. Цифра означает ширину экрана карты. В зависимости от выбранных единиц, она может выражаться в километрах, британских или морских милях.

Цель - специальный способ масштабирования при котором программа выбирает размер карты так, чтобы цель и текущее место всегда отображались на экране.



## 6.8

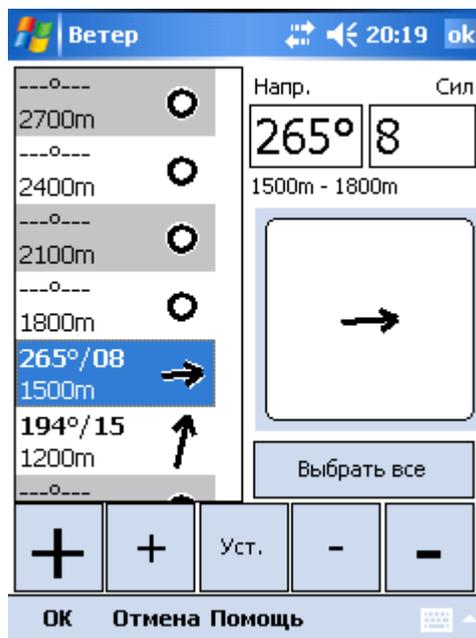
Этот диалог позволяет вам видеть ветер в трехмерном пространстве или быстро назначать силу и направление ветра на выбранной высоте (слое) или в диапазоне высот.

Чтобы изменить ветер,

1. выберите слой или несколько слоев, протаскиванием по левой стороне диалога
2. нарисуйте вектор ветра в квадратике в правом нижнем углу
3. более длинная линия означает более сильный ветер. Направление перемещения указывает направление ветра
4. если необходимо, отредактируйте значения силы и направления ветра при помощи клавиш +/- снизу дисплея
5. нажмите Уст. чтобы установить выбранные значения, а затем ОК

В программе SeeYou Mobile ветер рассчитывается тремя методами

- . по дрейфу местоположения, в случае если известны только значения широта/долгота
- . по разнице скорости относительно земли, в случае если эта скорость и трек получены из GPS
- . по комбинации скорости относительно земли и истинной воздушной скорости, если они получены из GPS. В этом случае ветер рассчитывается и в прямолинейном полете



## 6.9 Mc &

Данный пункт меню открывает диалог Свойства полета, который позволяет Вам вводить значения

- . Текущей высоты
- . QNH
- . Число Макриди
- . Мошки
- . Нагрузка на крыло
- . Запас высоты

### Высота взлета

Изменяя данное значение, Вы изменяете высоту вашего взлета. Корректный выбор этого параметра важен для правильного отображения параметров долета. Если есть точки маршрута или карта с известными высотами по соседству с текущим местоположением, рядом с заголовком появится рекомендованное значение.

### QNH

Изменяя значение QNH вы можете изменить значение атмосферного давления на старте. Изменяя это значение в полете, вы можете скорректировать изменения давления.

### Связь

Должны ли значения высоты и QNH быть связаны, зависит от того, поступает ли барометрическая высота из GPS.

Если барометрическая высота передается, вам нужно выставить два независимых значения Высоты и QNH (не связаны). После этого свяжите их. После взлета вы сможете менять одно значение и второе будет меняться автоматически. Например: если прогноз погоды указывает QNH 1015, в то время, как у вас выставлено 1020, вы можете установить QNH на правильное значение 1015 и одновременно изменить Высоту на правильное значение

В случае, если доступны только данные GPS, вы должны подождать, пока значение высоты установится. Измените высоту на правильное значение и оставьте флажок неотмеченным. Точность высоты, измеряемой GPS, зависит от конкретного устройства. Некоторые устройства

выдают достаточно точную высоту относительно эллипсоида, другие же выдают неверные значения.

#### Mc

Здесь вы можете устанавливать значение числа Макриди. Оптимально значение может быть получено из анализа страницы статистика и других НавБоксов

#### Мошки

Изменяя этот параметр, вы можете уменьшать аэродинамическое качество, полученное из поляры, на определенную величину.

#### Нагрузка

Это значение устанавливает нагрузку на крыло. Справа от скобок выводится значение "перегрузки"

#### Запас высоты

Все расчеты полета корректируются с учетом запаса высоты. Если это значение больше нуля, значит ваша высота прибытия будет больше (на эту величину), чем высота точки маршрута из базы данных (а это может и не быть ее фактическая высота, нужно заметить)

#### Громкость

Это значение используется только в случае, если подключен вариометр, способный принимать команды изменения громкости Варио. Такими устройствами являются LX 1600 и Cambridge 302.

#### ETE

Нажатием этой кнопки вы можете выбирать из четырех различных способов расчета времени прибытия в аэропорт. Расчет состоит из оценки времени прямолинейного полета и времени набора.

1. "Mc" использует данные поляры и установки числа Макриди для расчета наивыгоднейшей скорости и скороподъемности
2. "Варио" использует осредненные данные о последних 4-х потоках для оценки скороподъемности и расчета наивыгоднейшей скорости
3. "Средняя скорость и Варио" использует осредненную скорость относительно земли за последние 5 минут для оценки расстояния и статистику Варио для скороподъемности
4. "Средняя скорость и Варио" использует осредненную скорость относительно земли за последние 5 минут для оценки расстояния и установки числа Макриди для расчета наивыгоднейшей скорости и скороподъемности

Вы можете отменить опцию "Использовать разность высот", если больше не собираетесь набирать высоту в потоках.

#### Начало парения

Позволяет вам ввести время начала парения вручную. Эта возможность полезна при полете на мотопланере, так как никакие приборы не посылают ENL данные по NMEA

Кнопки внизу экрана помогут вам ввести правильные значения пользуясь только пальцами.



## 6.10 Goto

Диалог "Goto" позволяет вам быстро выбирать точку, в которую вы собираетесь лететь. Существует несколько способов вызова этого диалога:

Нажатие на карту

Вызывает диалог "Goto". Точки маршрута в этом случае будут рассортированы по расстоянию от места нажатия на карту. Таким образом легко выбрать точку, на которую вы пытались нажать, даже если вы и не попали точно по ней или она не отображается на карте из-за установок Масштаба.

Через меню

Если диалог "Goto" вызывается через Menu > Goto, точки будут рассортированы в первую очередь по типу, затем по дистанции до них. Это так называемая функция Вблизи Аэропорта SeeYou Mobile.

Через Командную Панель

По умолчанию, иконка Goto присутствует на Командной Панели. 

Точки, в которых возможна посадка и достижимые с текущими установками Макриди - окрашены в зеленый цвет.

Точки, в которых возможна посадка и достижимые с установкой Макриди на ноль - окрашены в желтый цвет.

Остальные точки не окрашены. При расчете долета принимается во внимание запас высоты, введенный в диалоге [Свойства Полета](#) <sup>43</sup> dialog.

По умолчанию вы видите не все существующие колонки. Высота прибытия и потребное качество для полета в точку не видимы. Чтобы их увидеть, используйте полосу прокрутки или уменьшите ширину колонок. Кроме того, можно перемещать колонки, перетаскивая их за заголовок.

Нажатие кнопки Детали открывает новое окно, в котором вы можете посмотреть и отредактировать свойства каждой точки. Окно закрывается автоматически через 10 секунд или

после нажатия кнопки OK/Goto.

Внизу экрана, непосредственно над меню, присутствуют три кнопки для вызова трех недавно использовавшихся точек. Точки, пригодные для приземления, окрашены зеленым или желтым, если они находятся в пределах досягаемости.

Имя	T	Курс	Дист. ...
AEROB	⚡	344	72.5
AEVS	⚡	341	34.3
AKULOV	●	118	45.3
ARLUK	●	31	173
BERDSK	●	345	74.8
BEZMEN	●	202	3.93
BITKI	●	277	75.5

TALMEN   AEVS   MASLAN

Goto   Отмена   Детали   Помощь

### 6.10.1

Это окно открывается, если вы нажмете кнопку Детали в диалоге [Goto](#)<sup>[45]</sup> или диалоге [Cursor Info - Точки](#)<sup>[27]</sup>. Оно показывает общую информацию о точке.

Оно также дает вам возможность редактировать и удалять свойства точек на страницах [Редактирование точки](#)<sup>[47]</sup> и [Редактирование описания](#)<sup>[48]</sup>. Вы можете перейти на эти страницы нажатием кнопок ">>" и "<<" на командной панели.



## 6.10.2

На этой странице можно редактировать и удалять точки.

Страница откроется, если вы нажмете на кнопку [Детали](#) в диалоге [Goto](#)<sup>[45]</sup> или диалоге [Cursor Info - Точки](#)<sup>[27]</sup> и затем один раз нажмете кнопку ">>".

Можно использовать кнопки ++, +, - и -- для быстрого изменения значений без использования клавиатуры.

Смотри также:

[Редактирование описания](#)<sup>[46]</sup>

[Свойства точки](#)<sup>[46]</sup>

Правка точки 20:29 ok

Имя: АЕРОВ Код:

Стиль: Грунтовый аэро Превышение: 150m

Широта: N54°44'21" Долгота: E083°05'52"

Напр.П.: 30° Длин.П.: 1000m Частота: 126.000

Кнопки: +, +, Удл, -, -

OK Отмена << >> Goto

### 6.10.3

На этой странице можно редактировать описания точек.

Страница откроется, если вы нажмете на кнопку Детали в диалоге [Goto](#)<sup>45)</sup> или диалоге [Cursor Info - Точки](#)<sup>27)</sup> и затем дважды нажмете кнопку ">>".

Можно использовать кнопки ++, +, - и -- для быстрого изменения значений без использования клавиатуры.

See also:

[Редактирование описания](#)<sup>48)</sup>

[Свойства точки](#)<sup>46)</sup>

Правка точки 20:31 ok

Имя: АЕРОВ Код:

Стиль: Грунтовый аэро Превышение: 150m

Описание: Аэродром Бердск  
Центральный

OK Отмена << >> Goto

## 6.11

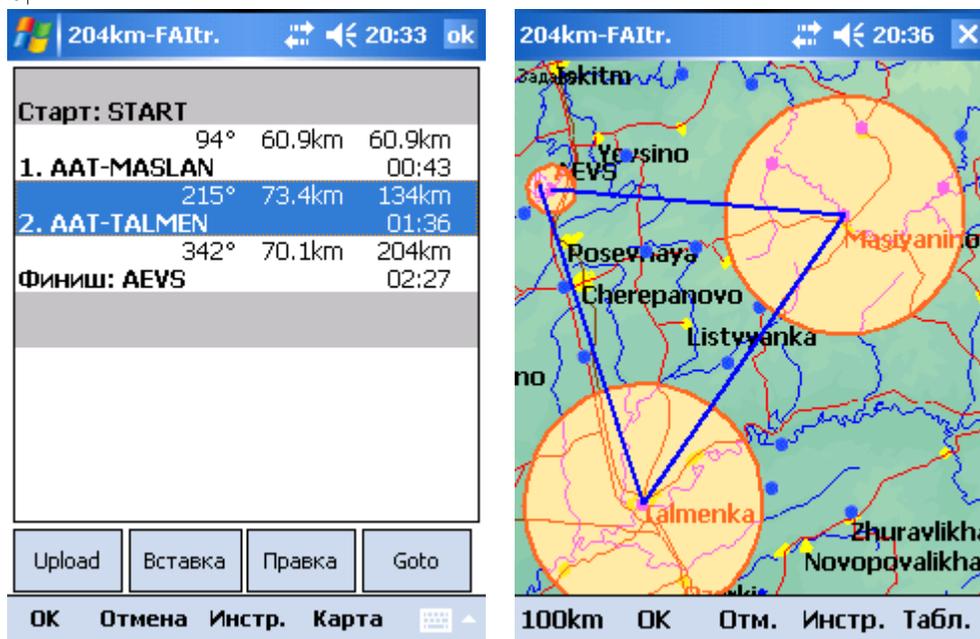
Диалог Задачи позволяет вам вводить и редактировать задачу, которая представлена в виде списка точек маршрута.

На командной панели присутствует иконка для вызова этого диалога. 

Задачу можно редактировать если она представлена в виде

. [Списка](#) <sup>53</sup>

. [Карты](#) <sup>49</sup>



### 6.11.1

В программе SeeYou Mobile используется та же простая идея графического редактирования точек, что и в программе SeeYou.

Действие:

Нажать & Передвинуть везде за исключением точки двигает карту.

Нажать & Передвинуть на точке перемещает ее. Зоны FAI отрисовываются для более легкого прохождения треугольников FAI

Нажать & Удерживать на точке удаляет ее из задачи.

Нажать & Удерживать на отрезке вставляет точку на этот отрезок.

Нажать & Удерживать везде на карте, за исключением точек и отрезков добавляет точку в конец задачи.

. Используйте Масштаб (200km) для изменения масштаба, затем Нажмите & Передвиньте карту так, чтобы точно указать положение точки.

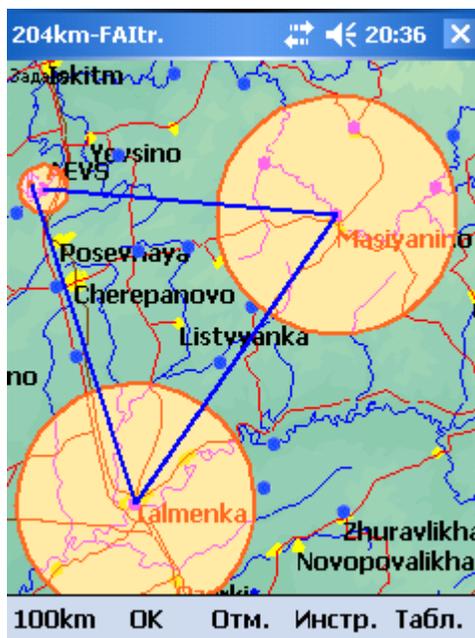
. ОК чтобы принять изменения

. Cancel чтобы отменить изменения

. Инструменты чтобы выбрать команду [Редактировать точку](#) <sup>50</sup>, Удалить Точку, Вставить точку, переместить Точку вверх, переместить Точку вниз, Перевернуть задачу,

[Загрузить задачу](#) <sup>51</sup>, Сохранить задачу, Очистить задачу или выбрать [Опции](#) <sup>52</sup> задачи.

. [Таблица](#) <sup>53</sup> переход к представлению задачи в виде списка точек маршрута.



### 6.11.2

#### Точка

Выбирает имя точки. Обратите внимание, что самый легкий способ выбора - набрать имя, когда задача представлена в [виде списка](#)<sup>531</sup>.

#### Высота

Это высота привязки данной точки. Именно эта высота будет использоваться при расчете полета.

#### Направление

Данный параметр изменяет направление зоны отметки. Направление может быть: к предыдущей или следующей точке, фиксированное (Угол12), симметричное по отношению к курсу к точке и от точки.

#### Угол12

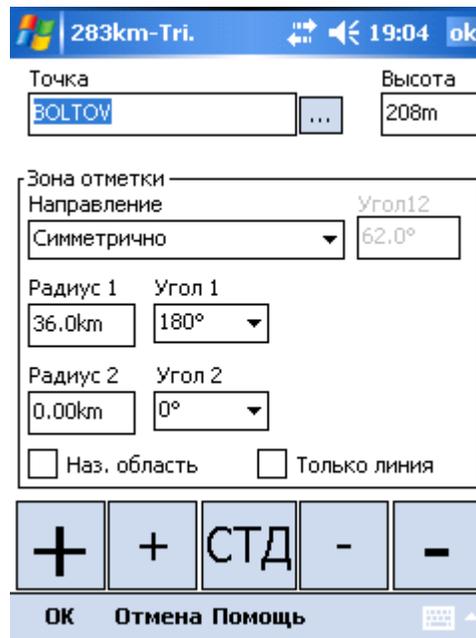
Если в качестве Направления выбрано Фиксированное, направление сектора будет симметрично по отношению к этому значению.

Радиус1, Угол1, Радиус2 и Угол2 определяют геометрию сектора так же как в программе SeeYou.

Назначенная область - пометьте этот флажок чтобы указать SeeYou Mobile, что это задача на полет через назначенные области.

Только линия может быть выбрана только для старта или финиша.

Кнопки внизу экрана помогут вам ввести точные значения параметром при помощи пальцев. Кнопка STD сбрасывает все значения на выбранные по умолчанию.



### 6.11.3

Диалог Загрузить задачу доступен через Меню > Задача > Инструменты > Загрузить задачу... . Он может быть вызван, если задача представлена в виде [Списка](#)<sup>[53]</sup> или [Карты](#)<sup>[49]</sup>.

Выберите задачу из вашей базы данных и нажмите ОК, чтобы сделать ее активной. Чтобы отменить какие-либо изменения, нажмите Отмена. Если вы нажмете Помощь, то попадете прямо сюда.



### 6.11.4

Диалог Опции задачи вызывается через Меню > Задача > Инструменты > Опции...

Задаче можно присвоить имя. В частности, на брифинге вы можете создать две задачи и назвать их Задача А и Задача В.

Время задачи важно для выполнения полета через назначенные области. Оно используется для расчета скорости, требуемой для финиша и оставшегося времени задачи.

Панель МС (Макриди) позволяет задавать прогнозируемую скороподъемность и видеть, какова будет теоретическая скорость, если лететь в соответствии с теорией Макриди.

Если помечен флажок Автоматический переход точки точка навигации будет автоматически передвигаться в следующую точку маршрута, по мере его прохождения. В случае полета через назначенные области точка навигации останется прежней, но статистика и дистанция до финиша будет рассчитываться для следующей точки.

Если помечен флажок Финиш на 1000 метров ниже старта, высота точки финиша автоматически будет назначена на 1000 м ниже высоты старта. Это полезно для выполнения нормативов FAI и рекордных полетов.

Для быстрого изменения значений параметров можно использовать кнопки + и - .

### 6.11.5

Существует возможность декларирования задачи в поддерживаемых устройствах. Это позволит Вам изменять задекларированную задачу буквально за несколько секунд перед взлетом без необходимости переключения кабелей. Чтобы сделать это, нужно:

- . перейти в Меню > Задача
- . Инструменты > Загрузить задачу > Выбрать новую задачу, которую Вы собираетесь выполнять
- . Нажать кнопку "Upload"

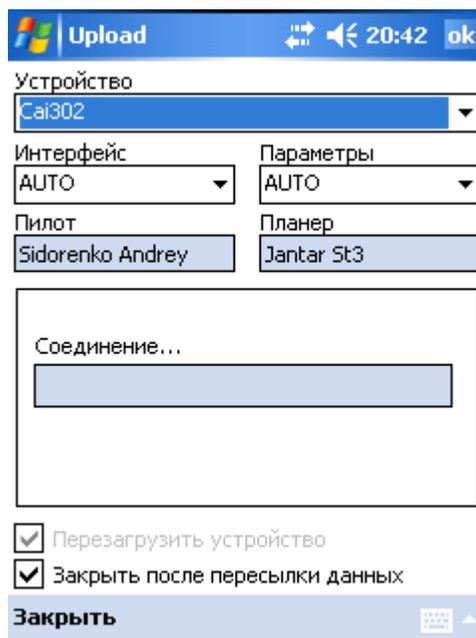
Некоторые логи требуют от пилота дополнительных действий для подключения к

компьютеру (нажатие клавиш, перезагрузка и т.д.). После того, как соединение будет установлено, в логгер будут автоматически переданы следующие данные:

- . Задача, декларируемая в SeeYou Mobile, которую Вы выбрали или создали в Menu > Задача
- . Информация о планере, которая введена через Menu > Настройки > Поляра (информация о планере) and Menu > Настройки > Лог (регистрация планера)
- . Имя пилота, введенное через Menu > Настройки > Лог

Опция Перезагрузить устройство доступна только для тех логгеров, которые поддерживают такую команду. Например, Volkslogger выключит, а затем снова включит свое питание и вернется в режим навигации после окончания процесса загрузки.

Если выбрана опция Закреть после пересылки данных, диалог закроется после окончания загрузки.



## 6.12

Создание задачи удобнее, если она представлена в виде списка. Вводить имена точек можно используя клавиатуру КПК. Откройте клавиатуру (или распознаватель рукописного ввода) и начните вводить имя точки.

SeeYou Mobile автоматически предложит первую точку в алфавитном порядке. Используйте клавиши вправо/влево для изменения имени точки вблизи выбранной буквы. Клавиши вверх/вниз позволяют перемещаться между поворотными пунктами.

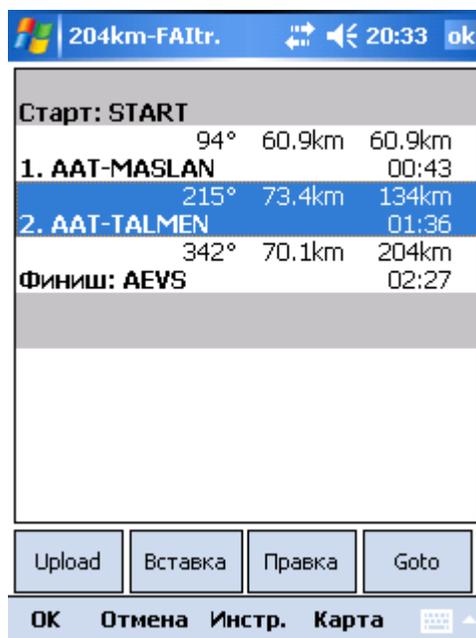
Нажатие на клавишу Enter или экранную кнопку Правка открывает диалог [Редактирование точки](#)<sup>[50]</sup> в котором вы можете задавать свойства зон отметки. Используйте кнопку Вставка, чтобы вставить в задачу новую точку.

В командной панели вы можете выбрать:

- . ОК чтобы принять любое изменение
- . Отмена чтобы отменить любое изменение
- . Инструменты чтобы выбрать команду [Редактировать точку](#)<sup>[50]</sup>, Удалить Точку, Вставить точку, переместить Точку вверх, переместить Точку вниз, Перевернуть задачу, [Загрузить задачу](#)<sup>[51]</sup>, Сохранить задачу, Очистить задачу или выбрать [Опции](#)<sup>[52]</sup> задачи.

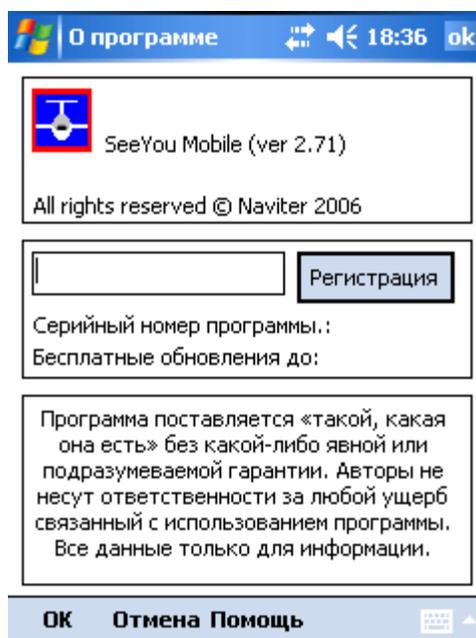
. [Карта](#)<sup>49)</sup> для перехода к графическому представлению задачи.

Если высота финиша равна нулю, появится предупреждающий диалог. Это предостережет вас от выполнения полета в точку с неправильно назначенной высотой.



## 6.13

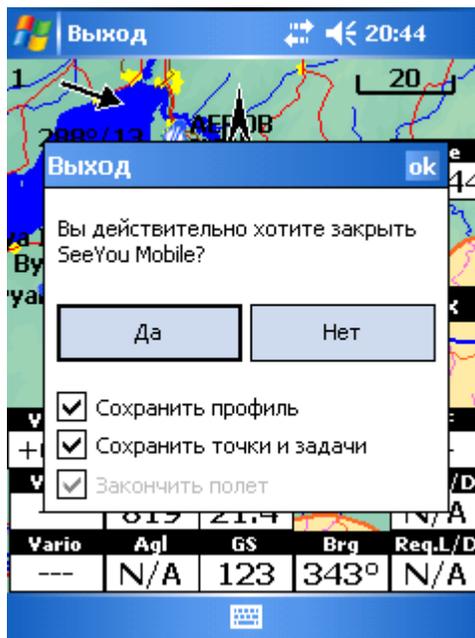
Через диалог О Программе Вы можете ввести регистрационный ключ. После этого будет показан Ваш серийный номер и дата, до которой Вам будут доступны бесплатные обновления. Обновления можно скачать по адресу <http://www.seeyou-mobile.si>



## 6.14

Нажатие на эту кнопку закрывает программу.

Перед тем, как программа будет закрыта, она спросит Вас, хотите ли Вы сохранить изменения в профиле, точки и задачи. Сохранение точек доступно только в случае произведенных изменений в базе данных точек.



## 6.15

Нажатие на эту кнопку вызывает диалог [Настройки > Предупреждения](#)<sup>[68]</sup>.

## 6.16

Навигационные рамки-дисплеи (НавБоксы) являются одной из важнейших частей интерфейса программы SeeYou Mobile. Они дадут Вам всю необходимую информацию о параметрах полета. Вы можете управлять тем, какие НавБоксы будут отображаться на экране, их размером и расположением.

НавБоксы настраиваются независимо для карт 1 и 2, так как обычно карты используются в различных ситуациях. Одна - для общей навигации, а другая - в момент прохождения поворотного пункта, когда важны детали. Поэтому лучше создать свой набор НавБоксов для каждой из двух карт.

Нажатие на эту кнопку в меню вызовет диалог [Настройки > НавБоксы](#)<sup>[64]</sup>.

## 6.17

Нажатие на эту кнопку открывает диалог [Настройки > Ввод](#)<sup>[73]</sup>, в котором Вы можете выбирать источник данных для программы SeeYou Mobile.

Это может быть:

. Последовательный порт (Последовательности NMEA из GPS или PC)

- . Симулятор
- . Файл

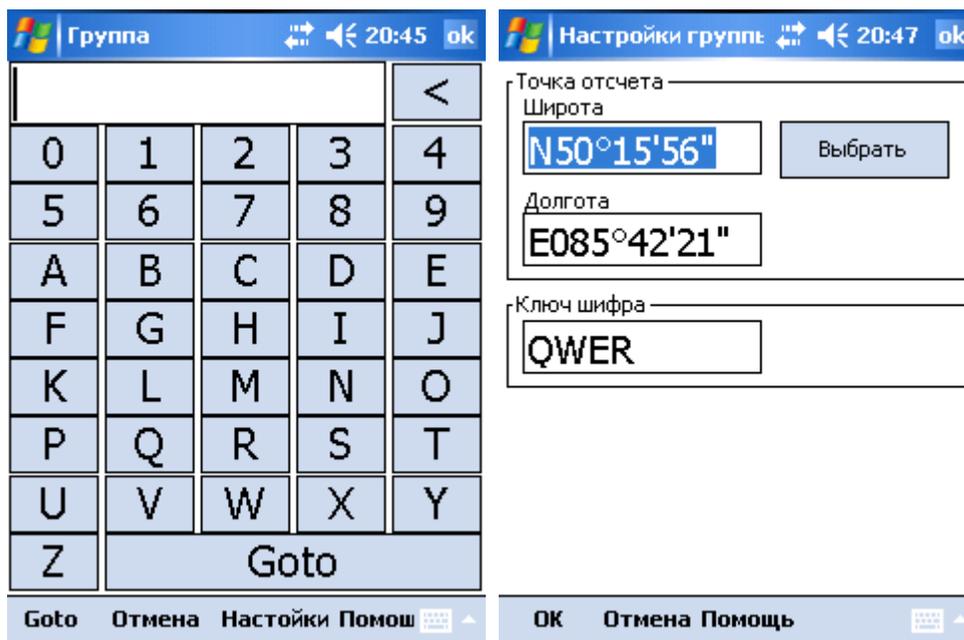
## 6.18

Эта функция программы SeeYou Mobile поможет Вам находить или скрывать ваших товарищей по команде. Она позволяет сообщать информацию о Вашем местоположении другим пилотам, кодируя её. Таким образом, Ваши соперники на соревнованиях не смогут её расшифровать.

Для того, чтобы воспользоваться этой функцией:

- . Задействуйте НавБокс "Группа" (Team) через [Menu > Вперед > НавБоксы](#)<sup>64</sup>. Или используйте команду Menu > Вперед > Группа.
- . В режиме отображения карты нажмите на НавБокс "Team".
- . Откроется диалог Группа. Прежде чем начать пользоваться данной функцией, ее нужно настроить, поэтому нажмите "Настройки".
- . Нажмите "Выбрать", чтобы задать точку отсчета. Необходимо, чтобы у всех Ваших товарищей по команде была задана одна и та же точка.
- . Если Вы хотите скрыть информацию от других пилотов, введите секретный ключ. Этот ключ также должен быть одинаков у всей Вашей команды.

В полете, если Вас запросят о вашем местоположении, Ваш ответ будет звучать как "One-Kilo-Bravo-Yankee". Товарищи по команде нажмут на НавБокс Team, введут этот код и останутся вам благодарны, в то время как другие не смогут раскрыть Ваш секрет (если у них, конечно, нет ключа!)



## 6.19

Нажатие на эту кнопку вызывает диалог [Настройки > Поляра](#)<sup>70</sup> в котором можно задавать характеристики Вашего планера.

## 6.20

Нажатие на эту кнопку вызывает диалог [Настройки > Карта](#)<sup>[58]</sup> в котором можно управлять представлением карты на [Странице карты](#)<sup>[26]</sup>.

## 6.21

Нажатие на эту кнопку вызывает диалог [Настройки > Зоны ВП](#)<sup>[59]</sup> в котором можно управлять представлением зон Воздушного Пространства и соответствующими предупреждениями.

## 7

Диалог Настройки содержит несколько вкладок, на которых можно задавать настройки программы SeeYou Mobile. Обратите внимание, что некоторые настройки (такие как настройки Карты и НавБоксы) задаются отдельно для страниц карт 1 и 2. Другие же (такие как: Единицы, Команды и т.д.) одинаковы для всей программы.

Вкладки :

- . [Карта](#)<sup>[58]</sup>, на которой задаются настройки векторной карты
- . [Зоны ВП](#)<sup>[59]</sup>, на которой задаются параметры отображения зон Воздушного Пространства и вывода предупреждений
- . [Точки](#)<sup>[60]</sup>, на которой задаются параметры вывода точек
- . [Полет](#)<sup>[61]</sup>, на которой задаются параметры вывода трека, раскраски его в соответствии с показаниями вариометра и настройки зон OLC/FAI
- . [Опт](#)<sup>[62]</sup>, (сокращение от Оптимизация/Optimization) позволит задать, каким образом будет рассчитываться оптимизация
- . [Задача](#)<sup>[63]</sup>, на которой задаются параметры зон отметки и другие свойства задачи
- . [НавБоксы](#)<sup>[64]</sup>, на которой можно выбрать, какие НавБоксы и как будут выводиться на экран
- . [Символы](#)<sup>[67]</sup>, на которой можно выбирать символы для страницы карты
- . [Предупреждения](#)<sup>[68]</sup>, на которой настраиваются предупреждения Зон Воздушного Пространства и Высоты
- . [Потоки](#)<sup>[69]</sup>, на которой настраивается Помощник Парителя
- . [Поляра](#)<sup>[70]</sup>, которая дает возможность выбора и управления полярной Вашего планера
- . [Единицы](#)<sup>[71]</sup>, на которой задается система единиц, в соответствии с Вашими предпочтениями
- . [Шрифты](#)<sup>[72]</sup>, изменяющая вид текста на экране
- . [Ввод](#)<sup>[73]</sup>, позволяющая выбрать источник данных: GPS, Симулятор или воспроизведение Файла
- . [Команды](#)<sup>[75]</sup>, на которой назначаются команды для всех клавиш PDA и кнопок SeeYou Mobile
- . [Меню](#)<sup>[76]</sup>, управляющая содержимым главного меню
- . [Файлы](#)<sup>[76]</sup>, где можно выбрать файлы для топографии, точек и Зон ВП
- . [Лог](#)<sup>[77]</sup>, на которой задается информация для заголовка IGC файла
- . [UI](#)<sup>[78]</sup> - сокращение от User Interface/Пользовательский Интерфейс
- . [Разное](#)<sup>[80]</sup> - страница, которая содержит настройки, не вошедшие на другие вкладки
- . [Оборудование](#)<sup>[80]</sup>, на которой настраивается связь с нестандартными GPS устройствами
- . [LX 1600](#)<sup>[82]</sup>, на которой задаются настройки LX 1600

Если Вы находитесь в диалоге Настройки, Вы можете перемещаться между вкладками нажатием клавиш Вправо/Влево. Удерживая клавишу, можно прокрутить сразу несколько страниц. Если нужно быстро попасть на первую/последнюю страницу, нажмите клавишу и не отпускайте, пока страница не появится.

## 7.1

Этот диалог позволяет задавать настройки отображения карты на [Странице карты](#)<sup>[26]</sup>. SeeYou Mobile использует карты СІТ для отрисовки топографии. Такие же карты используются в программе SeeYou для настольного компьютера.

### Топография

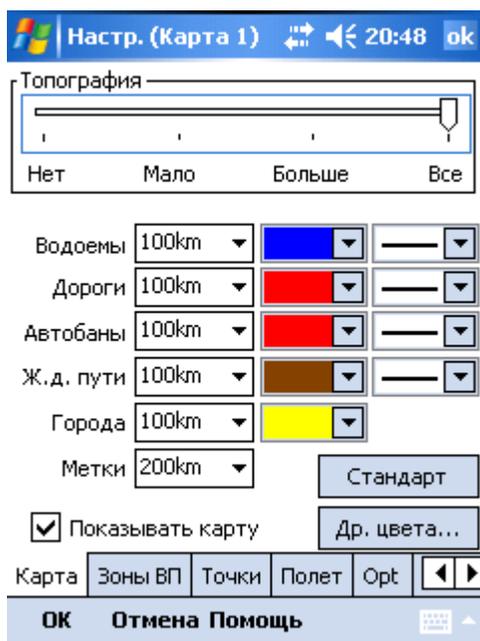
Можно выбирать из нескольких уровней детализации отрисовываемой топографии. Если отрисовка топографии отключена, на экран будут выводиться только границы водоемов, шоссейные дороги, ж.д пути, города и метки. При низкой детализации ландшафта изолинии будут выводиться с интервалом 300м. При средней детализации изолинии будут выводиться с интервалом 100м. При высокой - Вы будете видеть карту так, как она выводится на настольном компьютере в программе SeeYou. Мы рекомендуем выставлять средний уровень детализации для процессоров с частотой ниже 200MHz и высокий - для современных процессоров, работающих на частотах 400MHz.

Свойства каждого элемента топографии можно настраивать отдельно. Вы можете назначать цвет, толщину линии, а также максимальный масштаб, при котором данный элемент будет отображаться на карте для: Водоемов, Дорог, Автострад, Ж.д путей, городов и их меток.

Кнопка Стандарт сбрасывает все настройки на значения по-умолчанию.

Диалог [Др. цвета...](#)<sup>[58]</sup> позволит Вам выбирать цветовую схему высот для векторной карты.

Флажок Показывать карту включает отображение векторной карты на экране.



### 7.1.1

Диалог Цвета позволяет Вам изменять цветовую схему для высот на векторной карте.

Ввиду того, что экраны Pocket PC являются довольно тусклыми (особенно на солнце), мы создали несколько дополнительных ярких цветовых схем, которые должны помочь Вам лучше видеть долины и горные пики. Обратите внимание, что вы также можете копировать настройки цветов Высот при загрузке карты через [Mobile Wizard](#)<sup>[8]</sup>.

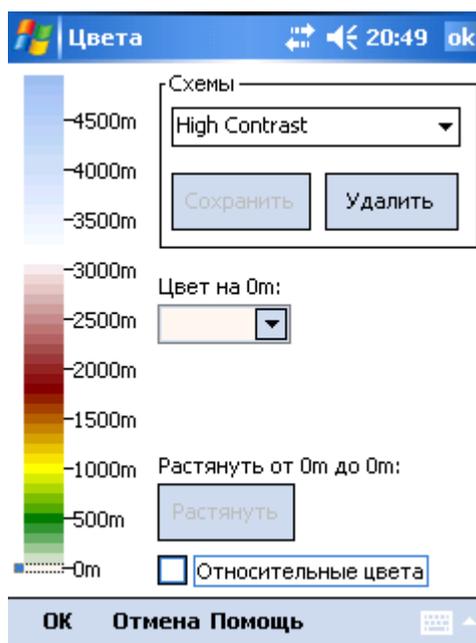
Ниспадающий список Схемы позволяет выбрать одну из ранее сохраненных схем. Используйте кнопку Сохранить чтобы сохранить изменения, внесенные Вами в схему. Кнопка Удалить удаляет выбранную цветовую схему.

Изменение цветовой схемы выполняется следующим образом:

- . Нажмите на шкалу высот слева, чтобы выбрать высоту
- . Измените её цвет в элементе управления "Цвет"
- . Повторите эту процедуру для 4-6 различных высот
- . Используйте стилус, чтобы перемещаться с одной высоты на другую
- . Нажмите Растянуть
- . Повторите эту процедуру для всех диапазонов, которые Вы создали.

Попробуйте осуществить поиск в Интернете для получения более подробной информации о цветовых схемах, используемых на картах.

Флажок Относительные цвета позволяет раскрашивать Вашу текущую высоту всегда в один и тот же цвет. Это своего рода графическое предупреждение о столкновении с землей. Для того, чтобы увидеть, как это работает, выберите схему "Относительная".



## 7.2

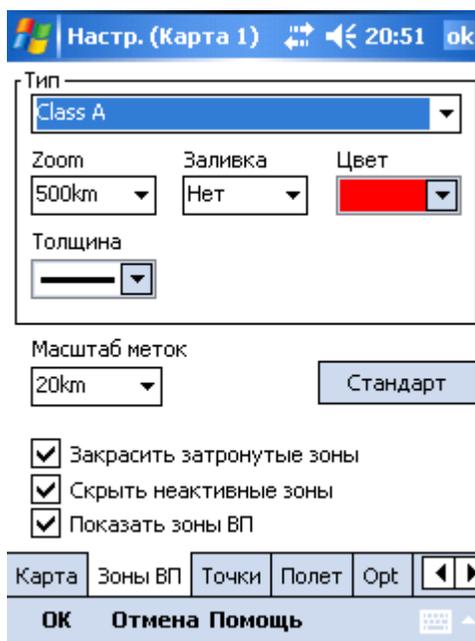
В этом диалоге Вы сможете настроить отображение Зон Воздушного Пространства и Предупреждения.

На панели Тип можно настроить, как будет выглядеть зона того или иного типа. Каждый из них можно настроить независимо. Выберите тип воздушного пространства из списка. Выберите, до какого уровня масштаба он будет отображаться на экране при помощи ниспадающего списка Zoom. Можно выбирать вид и цвет заливки для каждого типа зоны.

Каждая Зона Воздушного Пространства может отображаться вместе с её названием. Можно выбрать, до какого уровня масштаба это название будет выводиться на экран.

Если помечено Закрасить затронутые зоны, зона, для которой сработало предупреждение, будет окрашена полупрозрачным способом.

Если помечено Скрыть неактивные зоны, неактивные Зоны ВП будут скрыты на карте.  
 Если помечено Показать зоны ВП, Зоны ВП будут показаны на [странице карты](#)<sup>261</sup>.



### 7.3

Диалог Точки позволит Вам управлять тем, как точки маршрута отображаются на экране.

Каждая точка состоит из:

- . Символа точки
- . Первой метки
- . Второй метки

Панель Тип позволит Вам выбрать тип точки из нескольких доступных. Каждый тип имеет свой собственный символ.

Zoom назначает увеличение, до которого метка точки будет видима на экране.

В поле Метка 1 выбирается параметр, который будет отображаться в качестве первой метки.

В поле Метка 2 выбирается параметр, который будет отображаться в качестве второй метки.

Длина задает число символов имени точки, отображаемое в метке 1 или 2.

Пометив флажок Цветная метка 1/2 Вы разрешите раскрашивать выбранную метку в зеленый или оранжевый цвет в зависимости от того, достижима ли она из данного положения. Метка будет окрашена в зеленый, если Вы долетаете до точки с текущими установками МС и в оранжевый, если Вы долетаете до нее с установкой МС = 0.

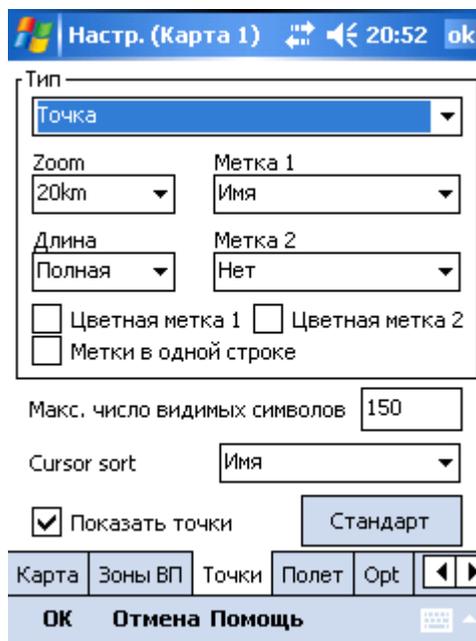
Метки в одной строке расположит метку 1 и 2 последовательно, в одной строке.

Макс. число видимых символов позволит Вам задавать, сколько символов точек с их иконками Вы хотите видеть на экране прежде чем они превратятся в точки.

Cursor sort позволяет выбирать параметр, по которому точки будут рассортированы, в случае если Вы нажмете клавишу Вверх/Вниз (по-умолчанию), чтобы изменить точку цели. По умолчанию, точки будут рассортированы по Имени, но Вы можете рассортировать их по: Имени, Коду, Стилю, Курсу, Дистанции, Высоте прилета, Потребному качеству или так, как они рассортированы в диалоге Goto.

Флажок Показать точки Включает отображение точек на экране.

Кнопка Стандарт возвращает всем параметрам настройки по-умолчанию.



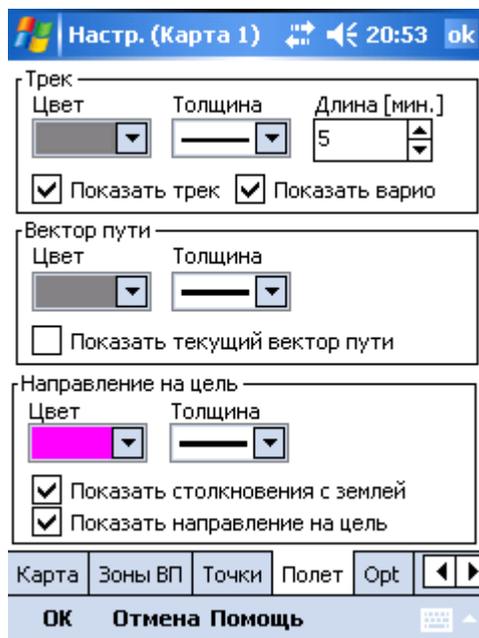
## 7.4

Этот диалог задает внешний вид Вашего пути на странице Карты.

Панель Трек Позволяет задавать Цвет и Толщину линии Вашего трека. Можно также задавать ее Длину в минутах. Если помечен флажок Показывать Варио, линия трека будет раскрашена в соответствии с показаниями вариометра. Если флажок Показать трек не помечен, трек рисоваться не будет.

Пометив флажок Показывать текущий вектор пути, вы выведете на экран перед символом планера линию, которая покажет намеченный путь для текущего трека. Вы можете менять Цвет, Толщину и Длину этой линии. Можно отключить вывод этой линии, сняв пометку флажка Показывать текущий вектор пути.

Направление на цель - прямая линия, которая соединяет текущее положение планера и цель навигации. В этой панели Вы можете задавать Цвет и Толщину данной линии. Кроме того, можно выбрать, показать или спрятать точку столкновения с землей или саму линию направления на цель. Символ столкновения с землей - красный квадратик, который выводится только в том случае, если у Вас недостаточно высоты для достижения цели с текущими установками параметров планера.



## 7.5 Opt

Панель Оптимизации позволяет выбирать Цвет и Толщину линии оптимизированного трека, Число точек (5 для Online Contest, 3 для Net Coupe), а также, показывать ли Оптимизированный трек.

Панель Зоны FAI определяет, как будет вести себя [Помощник маршрута FAI](#)<sup>[23]</sup>.

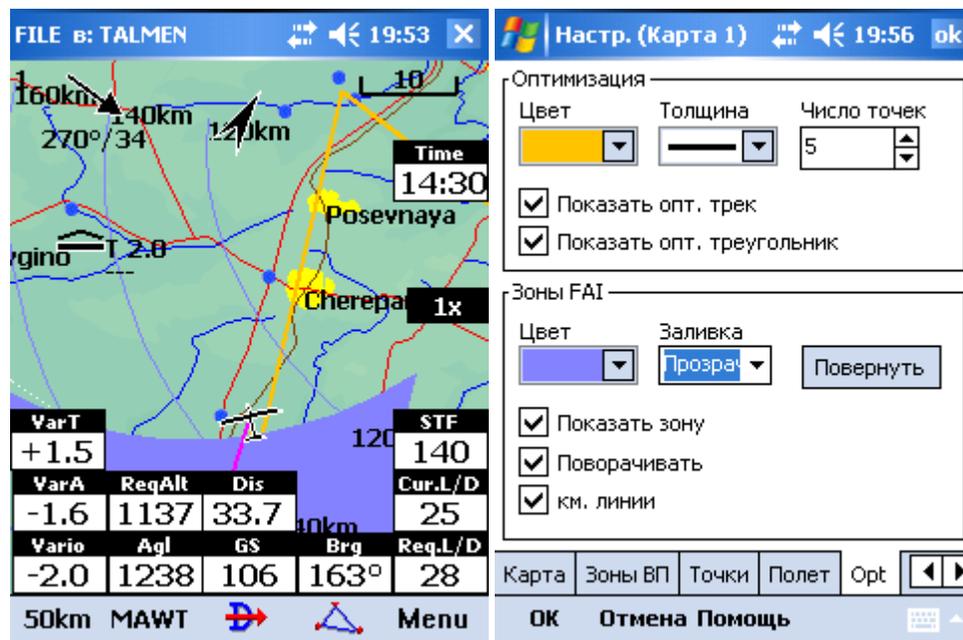
Можно выбирать Цвет и Заливку Зон FAI. Флажок Показать зону определяет, будет или нет показана зона FAI на первом месте. Обратите внимание, что вы можете более удобно управлять этим через диалог [Настройки экрана](#)<sup>[38]</sup>.

Кнопка Повернуть будет менять положение отрисовки зоны FAI. Если треугольник, по которому Вы в данный момент летите, не достаточно глубок, стороны будут переключены относительно наиболее длинного пройденного участка (плеча), давая Вам возможность лететь треугольник в правую или левую сторону. Если треугольник достаточно глубок, поворот будет осуществляться между плечами, чтобы Вы могли точно определить, где лететь.

Флажок Поворачивать по Нажатию относится к зонам FAI, в случае, если они отрисовываются на движущейся карте. Нажатие на зону FAI поворачивает ее, как описано выше.

Флажок Показывать Км. линии включает отрисовку кривых, соединяющих точки равных дистанций треугольника .

Пример показывает километровые линии для 80, 100 and 120км треугольников. Если Вы влетите в фиолетовую зону, треугольник будет засчитан как треугольник FAI.



See also:

. [FAI Triangle Assistant](#) <sup>[23]</sup>

## 7.6

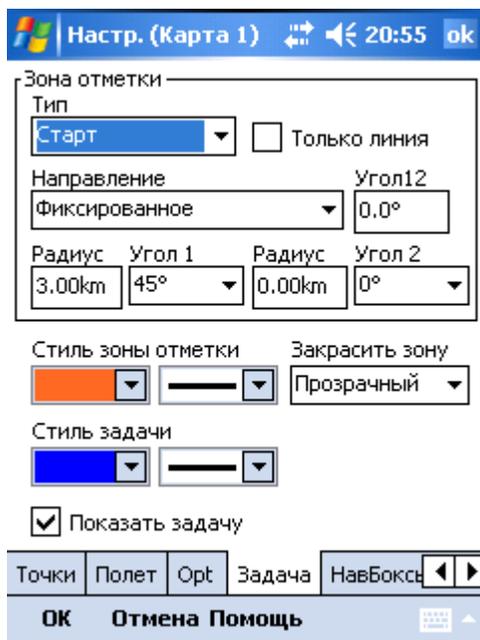
Свойства зон отметки назначаются, следуя той же идеологии, что и в программе SeeYou. Вы можете задавать тип и цвет заливки для отображения зон на странице Карты.

Свойства Только линия, Направление, Угол12, Радиус1, Угол1, Радиус2, Угол2 можно задавать отдельно для точек Старта, Поворотных пунктов и Финиша.

Стиль зоны отметки позволяет выбрать цвет и толщину линии для сектора поворотного пункта. Закрасить зону определяет, будет ли сектор залит или будет показан только его контур.

Стиль задачи позволяет выбрать цвет и толщину линии, соединяющей точки маршрута.

Флажок Показывать задачу отвечает за отображение задачи на странице Карты.



## 7.7

НавБоксы - одна из наиболее важных частей интерфейса программы SeeYou Mobile. Они дадут Вам всю необходимую информацию о параметрах полета. Вы можете управлять тем, какие НавБоксы будут отображаться на экране, их размером и расположением.

НавБоксы настраиваются независимо для карт 1 и 2, так как обычно эти карты используются в различных ситуациях. Одна - для общей навигации, а другая - в момент прохождения поворотного пункта, когда важны детали. Поэтому лучше создать свой набор НавБоксов для каждой из двух карт.

Через этот диалог Вы можете выбирать, какие НавБоксы показывать на активной карте:

- . Вертикальная скорость (Vario) = текущие показания вариометра
- . Средняя вертикальная скорость (VarA) = показания вариометра, осредненные за последние 20 сек.
- . Варио крайнего потока (VarT) = осредненная скороподъемность с момента начала выполнения спиралей
- . Высота над уровнем моря QNH (Alt) = высота над уровнем моря
- . Превышение поверхности (Gnd) = превышение поверхности непосредственно под планером
- . Высота AGL (Agl) = высота над поверхностью непосредственно под планером
- . Эшелон полета (FL) = высота над нулевым уровнем по международной стандартной атмосфере
- . Скорость над землей (GS) = скорость по отношению к земле. Эта величина меньше нуля, если угол между курсом и текущим треком больше 90 градусов
- . Истинная воздушная скорость (TAS) = скорость по отношению к земле с учетом индикаторного ветра
- . Направление полета, истинное (Trk) = Истинное направление полета
- . Текущее L/D (Cur.L/D) = Текущее аэродинамическое качество
- . Местное время (Time) = Время UTC полученное из GPS и скорректированное с учетом временной зоны, установленной в Pocket PC
- . Оптимизированная дистанция (Opt) = Оптимизация через предварительно выбранное количество точек (по умолчанию - оптимизация OLC)
- . Дистанция по треугольнику FAI (FAI) = Оптимизация по треугольнику. Выводится "FAI Tri" если

пропорции верны

- . Расстояние до цели (Dis) = Расстояние до выбранной точки
- . Высота прибытия (Arrival) = Оценка высоты прилета в выбранную точку, рассчитанная на основе расстояния, МС, ветра, поляры, количества мошек и балласта. Корректируется на величину запаса высоты. "Высота прибытия" будет положительной, если планер находится над глissадой и отрицательной, если он идет ниже расчетной глissады.
- . Курс на цель (Brg) = Направление на выбранную точку
- . Отклонение курса (To) = Разница в градусах между Курсом на цель и Истинным направлением полета
- . Время прибытия (ETA) = Оценочное время прибытия в выбранную точку
- . Время в пути (ETE) = Оценочное время в пути до выбранной точки
- . Потребное L/D (Req. L/D) = Потребное аэродинамическое качество для достижения выбранной точки
- . Текущий ветер (Wind) = Результат измерения текущего ветра
- . Оставшаяся дистанция задачи (tDis) = Дистанция оставшаяся до выполнения задачи
- . Потребная высота задачи (tArr) = Высота потребная для завершения задачи
- . Время выполнения задачи (tETE) = Оценочное время в пути для выполнения задачи
- . Время финиша (tETA) = Оценочное время прибытия в точку финиша
- . Delta t (tDelta) = tETE - tRemain
- . Оставшееся время задачи (tRemain) = Время оставшееся до истечения времени задачи
- . Потребное качество задачи (tL/D) = Потребное аэродинамическое качество для выполнения задачи
- . Скорость задачи (Tsk.Sp.) = Скорость прохождения задачи до текущей позиции
- . Скорость за 60 мин. (60'. Sp) = Скорость за последние 60 минут
- . Рекомендованная скорость (STF) = Рекомендованная скорость в соответствии с теорией Макриди с учетом установок МС и снижения.
- . Статус GPS (GPS) = Отображает статус приема GPS сигнала. Может быть: NODATA, BAD, OK, 2D, 3D/x
- . Имя цели (Target) = Имя выбранной точки
- . Расстояние до зоны ВП (As.Dis) = Расстояние по горизонтали и вертикали до ближайшей зоны Воздушного Пространства
- . Потребное МС (Req.Mc) = Установки кольца Макриди, которые позволят выполнить полет точно в цель. Показывает Высоту прибытия, если она меньше нуля для МС = 0
- . Потребная скорость задачи (tReq.Sp) = Средняя скорость, с которой нужно лететь для выполнения задачи до истечения времени задачи
- . Скороподъемность Netto(Netto) = Показания вариометра, скорректированные на снижение планера в соответствии с выбранной полярой
- . Текущая составляющая ветра (cWind) = Компонента ветра по отношению к текущему направлению полета. Положительная величина - попутный ветер, отрицательная - встречный. Показываются два числа. Первое представляет разницу между скоростью относительно земли и истинной воздушной скоростью. Второе - компонента ветра взятая из оценки ветра на данной высоте. Если эти две величины будут значительно отличаться, Вы поймете, что не следует полагаться на результаты расчета силы ветра
- . Потребная высота (ReqAlt) = Оценка потери высоты при полете из текущего положения в цель с учетом текущего МС, количества насекомых, балласта и ветра
- . Группа (Team) = Код, который Вы должны сообщить Вашим [товарищам по команде](#) <sup>[56]</sup>, чтобы они могли легко определить Ваше место
- . Дистанция до цели (DisInv) = Расстояние до выбранной цели в единицах другой системы. Если у Вас расстояние выводится в километрах, здесь оно будет отображаться в морских милях
- . Обратный курс (Radial) = Истинное направление из точки к Вашему текущему месту

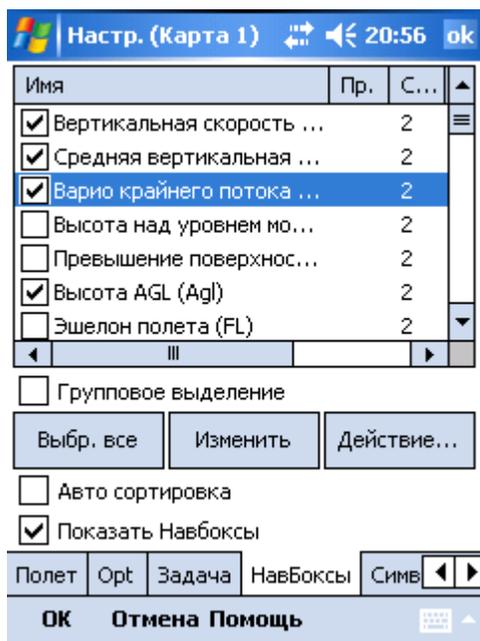
Если помечен флажок Групповое выделение, Вы можете нажать на какой-либо НавБокс, чтобы выделить его, при этом выделение ранее выбранных сохранится. Чтобы выбрать несколько НавБоксов за раз, нажмите на один из них и протяните стилус. Кнопка Выбрать все быстро выделит все НавБоксы, так что Вы сможете использовать кнопку Изменить.

Кнопка Изменить позволит изменять общие свойства НавБоксов. Выделите один или несколько НавБоксов протаскиванием стилуса по их названиям. Затем нажмите кнопку Изменить, чтобы выбрать Число строк и Цвет НавБоксов. Вы также можете сделать выбранные НавБоксы полупрозрачными.

Можно назначать Действие для каждого НавБокса, которое будет выполняться при нажатии на него. По умолчанию, только НавБокс Группа имеет назначенное действие. Нажатие на него открывает диалог [Группа](#)<sup>56</sup>, в котором можно ввести код местоположения Вашего товарища по команде.

Флажок Авто сортировка расставит новые НавБоксы внизу экрана.

Флажок Показать НавБоксы отвечает за отображение НавБоксов на экране.



### 7.7.1

Число строк определяет из скольких строк будет состоять НавБокс:

- . Строка заголовка (Строка 1), по умолчанию черная с белыми буквами
- . Строка данных (Строка 2), по умолчанию с белым или прозрачным фоном и черным текстом
- . Строка единиц (Строка 3) с символами единиц и дополнительными к основным данными.

Если Число строк равно единице, будет показана только Строка данных (строка 2).

Если Число строк равно двум, будут показаны строки Заголовка и Данные (Строки 1 и 2).

Если Число строк равно трем, будут показаны все три строки.

Панель Цвета управляет внешним видом НавБоксов. Можно изменять цвет для:

- . Фона
- . Рамки
- . Строки заголовка
- . Строки данных
- . Строки единиц

Обратите внимание, что Вы можете менять цвета НавБоксов отдельно для каждого из них.

Чтобы поменять цвета сразу для нескольких НавБоксов, выделите их командой Меню > Вперед

> НавБоксы, затем нажмите кнопку Изменить для редактирования настроек внешнего вида выбранных НавБоксов.

Флажок Перемещаемый разрешает размещать располагать любой НавБокс где угодно на экране. Чтобы переместить НавБокс, нажмите на него и перетащите. Заметьте, что можно также перемещать символ планера, стрелку компаса, вектор направления ветра и указатель глissады.

Если помечен флажок прозрачный, строки данных и единиц станут прозрачными.



## 7.8

Можно менять настройки для следующих символов на экране:

- . Планера
- . Ветра
- . Ориентации
- . Указателя глissады
- . Масштаба
- . Кнопки задачи
- . Рекомендованной скорости

Флажок Видимый показывает либо скрывает данный символ

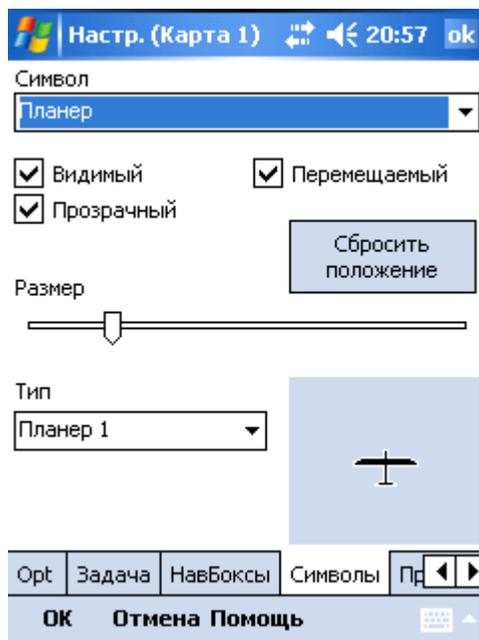
Пометка флажка Прозрачный оставляет от символа только контур.

Флажок Перемещаемый разрешает произвольно размещать символ на экране.

Кнопка Сбросить положение возвращает выбранный символ на его стандартное место на экране.

Ползунок Размер позволяет выбрать размер для каждого символа.

Тип определяет, каков будет внешний вид символа.



## 7.9

В программе SeeYou Mobile есть три типа предупреждений:

1. Предупреждения Зон Воздушного Пространства
2. Предупреждения высоты
3. Предупреждения Flarm

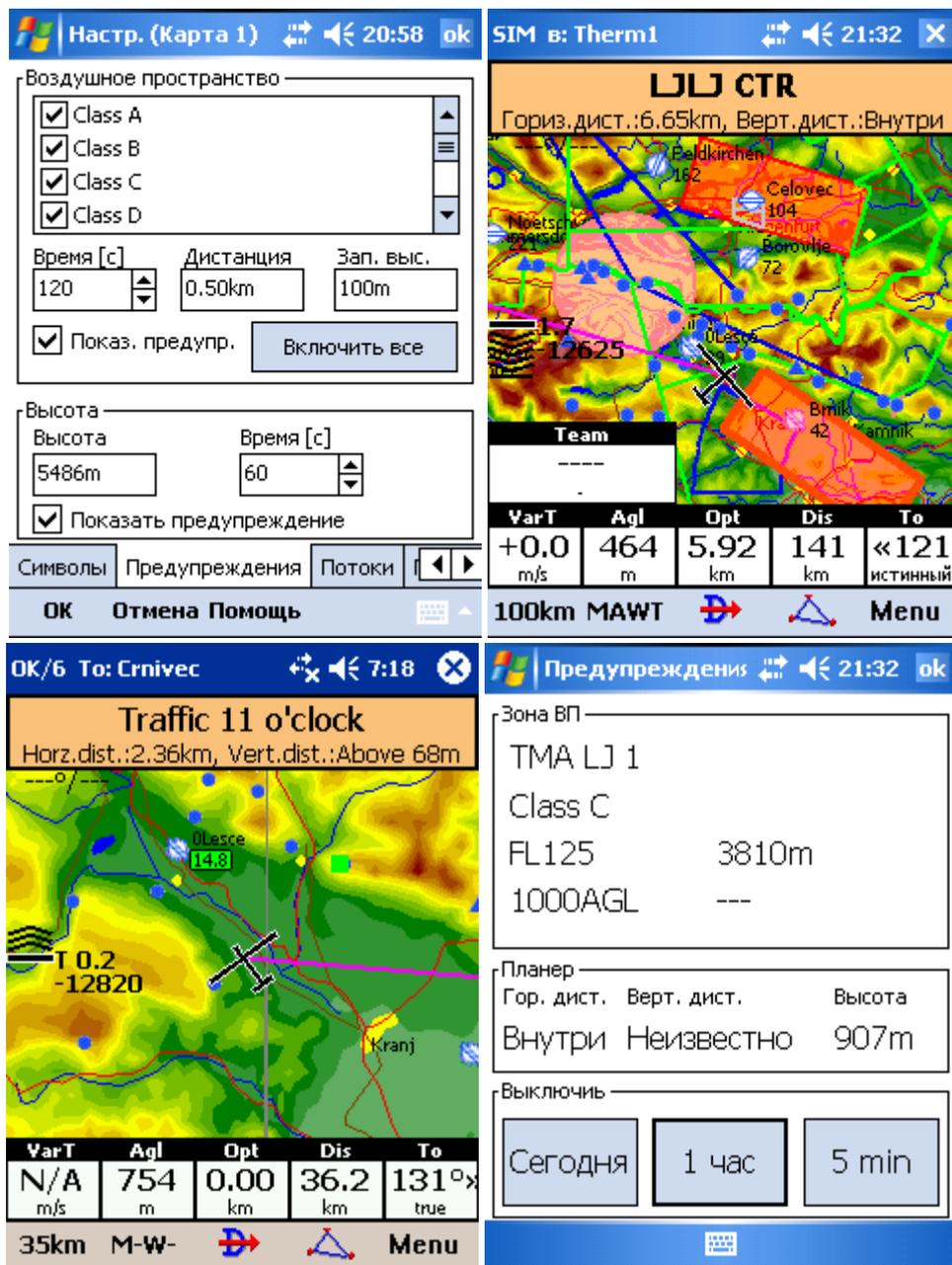
Предупреждение Зоны Воздушного Пространства вызывается двумя триггерами.

Первое предупреждение - если намеченная точка пути попадает внутрь сектора. Сектор очерчивается красной линией для того, чтобы его было хорошо видно на экране. Положение планера проектируется на несколько секунд вперед от текущего местоположения. Это время задается в элементе Время [с].

Второе предупреждение Зоны Воздушного пространства возникает в случае, если Вы оказываетесь ближе чем заданная Дистанция до зоны или если Ваша высота над границей зоны меньше запаса высоты. В этом случае раздастся непрерывный сигнал и на экране развернется транспарант с предупреждением.

Предупреждения высоты - это общее предупреждение, полезное, например, если имеется ограничение на максимальную высоту полета на соревнованиях или ограничение высоты до 18.000ft в США. Когда вы приблизитесь к заданной высоте, раздастся сигнал и возникнет транспарант с предупреждением.

Предупреждение Flarm основано на получении информации из устройства Flarm и использовании речевого информатора для передачи информации пилоту.



## 7.10

Помощник Парителя непрерывно анализирует поток по мере того, как Вы выполняете спирали. Можно выбирать, когда Вы хотите получить предупреждение о потенциально лучшем месте набора в данной спирали.

Изменение Варио - это разница между квадратами отклонений и средней величиной скороподъемности. Чем больше эта величина, тем более вероятен лучший средний набор в случае, если Вы сместите спираль направлении большей скороподъемности.

Через Menu > Настройки > Потоки Вы можете задавать, при какой величине Изменения Варио программа выведет визуального Помощника Парителя и появится звуковой Помощника

Парителя. Для звукового Помощника Вы можете выбрать, за какое время до максимума раздастся сигнал.

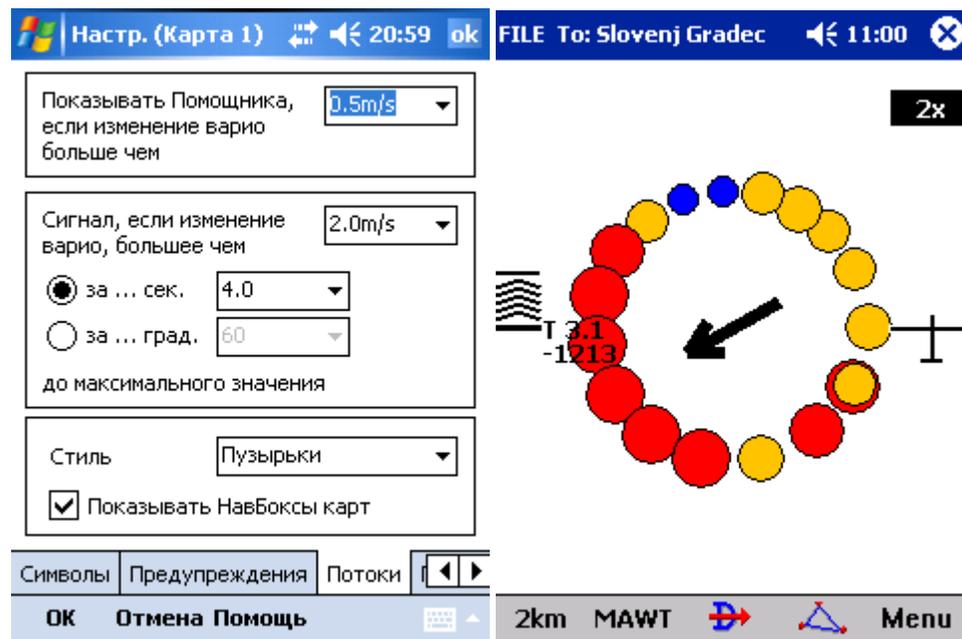
Можно выбирать вид графического представления между Пузырьками и Кольцом, показывающими лучшую часть потока. По умолчанию выбраны Пузырьки.

Если Вы хотите, чтобы поверх Помощника выводились НавБоксы, пометьте флажок Показывать НавБоксы карт.

Смотри также:

[Введение - Помощник Парителя](#)<sup>[22]</sup>

[Menu](#)<sup>[37]</sup> (кнопка для вызова Помощника Парителя независимо от величины скороподъемности)



## 7.11

Диалог Поляра позволяет вводить характеристики поляры Вашего планера в программу SeeYou Mobile. Эти данные используются для расчета долета или глиссады.

Элемент Сохраненные поляры поможет выбрать одну из нескольких заданных поляр.

В поле Имя можно ввести имя поляры.

Min. нагрузка определяет минимальную нагрузку на крыло планера, в то время как V срыва сообщит SeeYou Mobile о предполагаемой скорости срыва для этого планера.

a, b и c - коэффициенты параболы, аппроксимирующей реальную поляру планера.

Пометка флажка Только пользовательские поляры позволит показывать в списке Сохраненные поляры только поляры введенные пользователем.

Панель Информация содержит основную информацию и выбранной поляре.

Настр. (Карта 1) 21:00 ok

Сохраненные поляры  
 Jantar St3 Сброс Удл.  
 (заданный)

Имя	Min. нагрузка	V срыва
Jantar St3	30kg/m2	72km/h

a	b	c
2.26	-4.1	2.67

Только пользовательские поляры

Информация  
 Emax = 34 Wmin = 0.81m/s  
 100km/h ..... 0.83m/s  
 120km/h ..... 1.00m/s  
 150km/h ..... 1.60m/s

Предупреждения | Поток | Поляра | Ед. |

OK Отмена Помощь

## 7.12

Здесь задаются единицы измерений, которые будет использовать программа. Можно задать единицы для:

Дистанции - km, nm, ml

Высоты - m, ft

Скорости - m/s, km/h, kts, mph

Скороподъемности - m/s, kts, fpm

Скорости ХС (Скорость по маршруту или средняя скорость) - m/s, km/h, kts, mph

Давление - mbar, hPa, mmHG, inHg

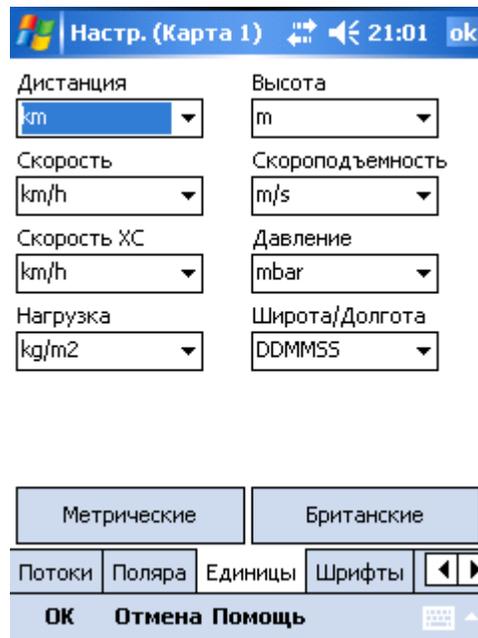
Нагрузка (нагрузка на крыло) - kg/m2, lb/ft2

Широта\Долгота - DDMMSS, DD.MMmmm, DD.dd

Кнопка

Метрические задает систему единиц: km, m, km/h, m/s, mbar, kg/m2 and DDMMSS

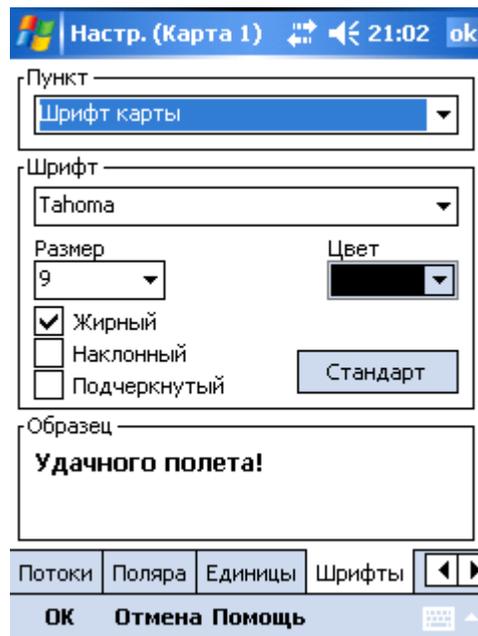
Британские задает систему единиц: ml, ft, mph, kts, mph, inHg, lb/ft2, DDMMSS



## 7.13

Диалог Шрифты позволяет менять свойства шрифтов, используемых в программе SeeYou Mobile.

Выберите Пункт, а затем измените Шрифт, используемый для отображения этого пункта и его параметры: Размер, Цвет, Жирный, Наклонный и Подчеркнутый. В панели Образец можно видеть результат Вашего выбора.



## 7.14

Этот диалог позволит выбрать и настроить один из трех способов ввода данных для отображения полета в программе SeeYou Mobile.

### COM порт

Такой способ ввода данных Вы будете использовать в полете. Как правило, все, что Вам нужно сделать - это подключить GPS к последовательному порту PDA и включить радиокнопку "COM порт". Связь устройств установится автоматически. Проверьте, посылает ли Ваш GPS правильные данные NMEA.

В этом режиме заголовок [Страницы карты](#)<sup>[26]</sup> покажет сообщение 3D/X, 2D/X или BAD в левом верхнем углу.

Кнопка Настройки порта позволяет выбирать [Настройки приемника GPS](#)<sup>[74]</sup>.

Поле Сброс NODATA после... сек позволяет установить режим закрытия и последующего открытия COM порта в случае если принят сигнал NODATA в течение выбранного времени.

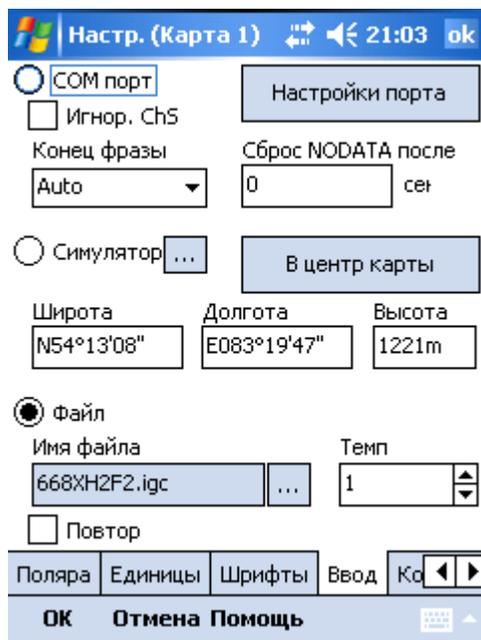
Флажок Игнорировать Checksum отключает проверку контрольной суммы в конце предложения NMEA. Не включайте его, если у Вас нет на это достаточных оснований.

### Симулятор

В этом режиме полет виртуального планера управляется рисованием линии на экране. Протяните линию от значка планера, задавая направление и скорость полета. Можно задавать Широту и Долготу старта в соответствующих полях.

### Файл

В этом режиме программа считывает данные из уже существующего IGC файла полета и проигрывает его. Это наиболее предпочтительный способ тестирования программы. У Вас будет возможность восстановить Ваши собственные ощущения в том полете и посмотреть, какую информацию Вам сообщала бы программа SeeYou Mobile если бы пользовались ей в том полете. Кнопкой "... " можно выбрать файл полета, который вы хотите воспроизвести, а Темп задаст скорость воспроизведения.



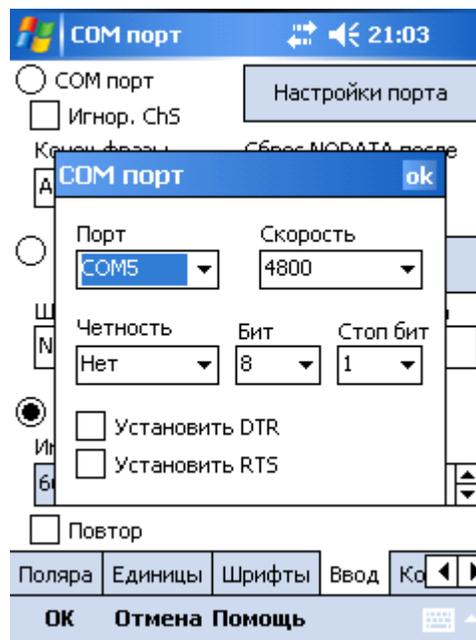
### 7.14.1

В этом диалоге устанавливаются настройки связи с приемником GPS, такие как Порт, Скорость, Четность, Бит и Стоп бит.

DTR = Data Terminal Ready. Некоторые приемники GPS требуют установки этой опции для отправки данных NMEA

RTS = Request To Send. Этот флажок, как правило, помечать не нужно

Большинство устройств GPS будут отлично работать с настройками "COM 1, 4800bps Скорость, нет четности, 8 бит and 1 стоп бит", однако, некоторые (например, Navman Sleeve GPS, Bluetooth приемники GPS, а также CF card GPS устройства) требуют других установок COM порта. Обратитесь к документации GPS приемника или задайте вопрос на нашей странице поддержки для получения необходимой информации.



## 7.15

У Вас имеются все возможности для настройки клавиш КПК и программных кнопок при помощи этого диалога.

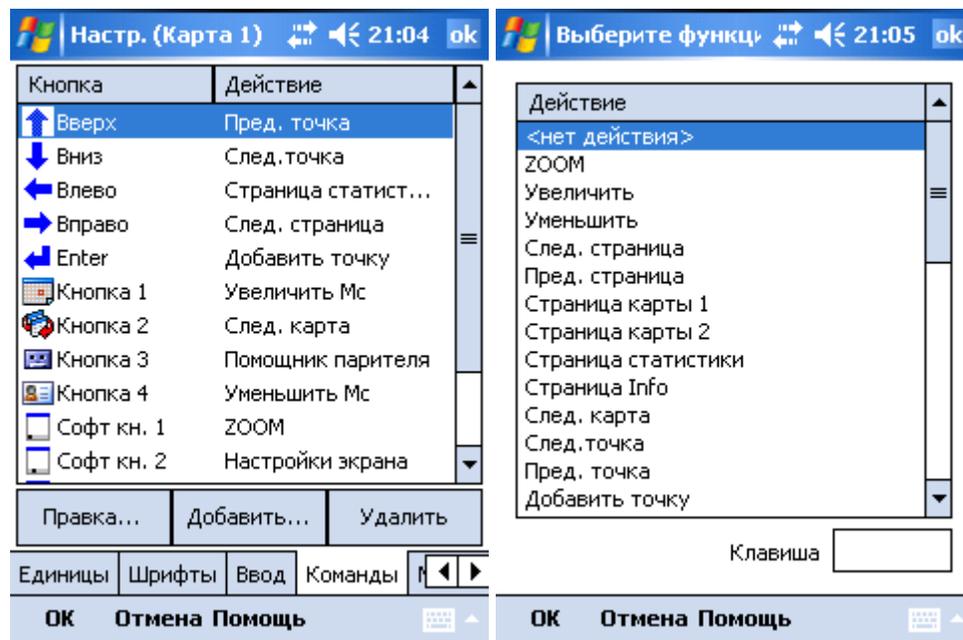
Существует три группы кнопок, доступных для SeeYou Mobile. Заметьте, что каждый PDA может иметь различные клавиши, расположенные в различных местах или совсем не иметь некоторых из них. Для SeeYou Mobile это не является проблемой. Программа обнаружит клавиши, имеющиеся на Вашем PDA и будет действовать соответственно.

Можно настраивать:

- . 5-позиционную клавишу навигации (стрелки и "enter")
- . Клавиши на корпусе PDA
- . 5 программных (Софт) кнопок в командной панели окна SeeYou Mobile.
- . Буквенные клавиши

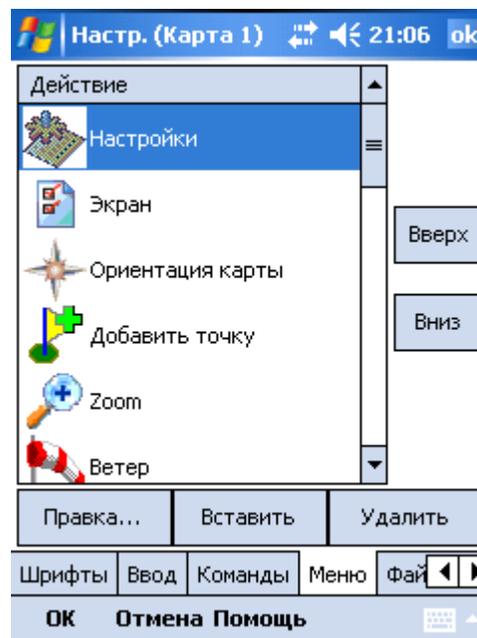
Таким образом, Вы можете быть уверены, что сможете настроить PDA в соответствии со своими предпочтениями. Выберите кнопку, затем назначьте ей действие путем нажатия кнопки Правка....

Кнопка Добавить позволяет добавлять действия для клавиш клавиатуры. В частности, это полезно для устройств с встроенной клавиатурой, таких как HP iPaq 4350.



## 7.16

У Вас есть все возможности для управления содержанием и порядком кнопок в Меню. Используя кнопки Вверх/Вниз и Правка/Вставить/Удалить можно менять порядок и содержание главного меню.

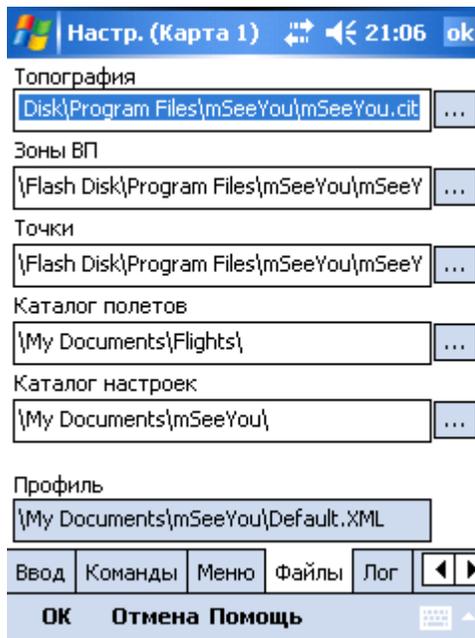


## 7.17

Диалог назначает места расположения файлов SeeYou Mobile. Чтобы узнать, как передавать файлы данных топографии, точек и воздушного пространства в SeeYou Mobile, обратитесь к разделу [Перенос файлов в SeeYou Mobile](#).

Обратите внимание, что любые из этих файлов можно размещать как во внутренней памяти Pocket PC так и на Storage Card. Внутренняя память немного быстрее, зато Storage card - безопаснее, так как сохранность данных не зависит от потери питания.

Вы можете выбирать другие файлы во время работы программы.

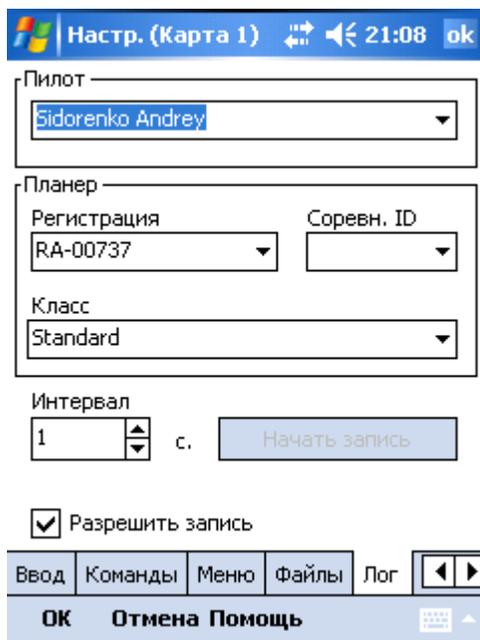


## 7.18

SeeYou Mobile записывает log файл полета и выдает его в виде IGC файла. Заметьте, что этот IGC файл не соответствует стандарту безопасности GFAC (IGC) и поэтому не может быть использован для подачи заявки на получение значка FAI или заявки рекорда. Однако, он может быть использован для анализа полета при помощи программы SeeYou или другого ПО.

Этот диалог позволит Вам ввести информацию для заголовка файла, записываемого SeeYou Mobile. Здесь будет содержаться информация о Пилоте, Регистрации, Соревновательном ID и Классе планера. В поле Интервал можно задать временной промежуток между последовательными записями. Флажок Разрешить запись включает или выключает запись лога. Местоположение IGS файла лога определяется в диалоге [Настройки > Файлы](#).

Кнопка Начать запись/Остановить запись позволяет вручную начать и закончить запись полета, независимо от текущих параметров полета, по которым программа пытается автоматически распознать факт взлета и посадки.



## 7.19

## (UI)

t диалога позволяет задать интервал времени, в течение которого диалог будет ожидать от Вас нажатия на какой-либо элемент, прежде чем он автоматически закроется и программа вернется к навигации. Это касается диалогов Zoom, Свойства полета, Ветер, Ориентация карты и других подобных им. Отметьте, что диалог Настройки не подчиняется этому правилу, так как мы полагаем, что Вы знаете, что делаете, когда пользуетесь этим диалогом. .

Смещение - область (измеряемая в пикселях) внутри которой управляющий элемент не переместится, даже если Вы двигаете стилус или палец. Это требуется для того, чтобы экраном можно было управлять при помощи пальцев, так как в тряской кабине планера зачастую трудно зафиксировать руку.

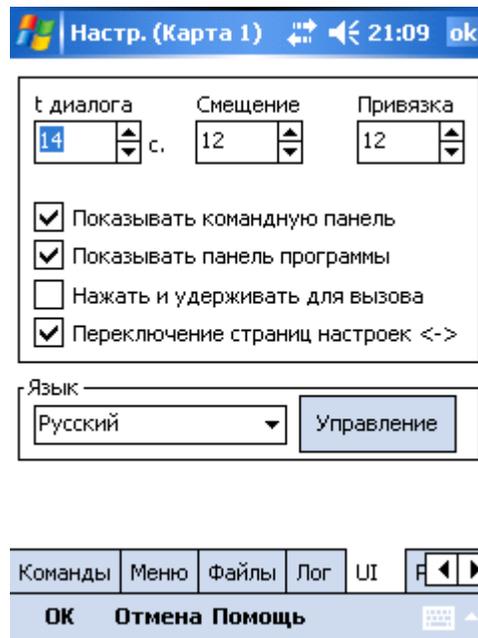
Привязка позволит Вам выбрать как далеко (в пикселях) от места нажатия будет находиться точка из базы данных, автоматически выбираемая в режиме Задача > Карта.

Флажок Показывать командную панель управляет отображением командной панели с кнопками внизу [Страницы карты](#)<sup>[26]</sup>.

Показывать панель программы включает вывод панели программы вверх [Страницы карты](#)<sup>[26]</sup>.

Нажать и удерживать для вызова вынуждает Вас нажать и удерживать нажатие на символе Карты для вызова таких диалогов, как [Ветер](#)<sup>[42]</sup>, [Ориентация карты](#)<sup>[39]</sup>, [Свойства полета](#)<sup>[43]</sup>.

SeeYou Mobile говорит на нескольких Языках. Вы можете выбрать свой язык из списка. Управление инсталлированными языковыми файлами осуществляется нажатием кнопки [Управление](#)<sup>[79]</sup> с вызовом соответствующего диалога. Заметьте, что для того, чтобы получить возможность выбора языка (кроме английского), Вам необходимо установить Multilingual версию программы SeeYouMobile.



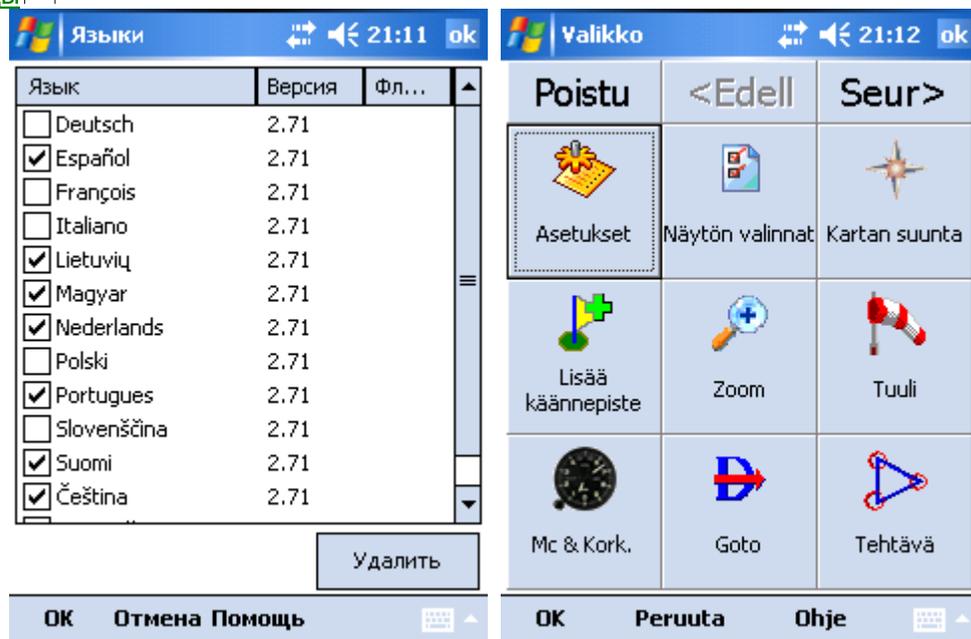
### 7.19.1

В этом диалоге Вы можете посмотреть, какие языковые файлы установлены на Pocket PC и номер версии каждого из них. Номер версии языкового файла должен совпадать с номером версии установленной программы, иначе перевод может не работать. Каждый раз, когда Вы будете скачивать обновление, Вам нужно скачивать версию SeeYou Mobile Multilingual для того, чтобы иметь возможность устанавливать язык интерфейса отличный от английского.

Кнопка Удалить позволяет удалить любой выбранный язык, освобождая тем самым пространство в памяти или на карте памяти.

Смотри также

[Единицы](#)



## 7.20

Этот диалог содержит управление опциями, не вошедшими в другие диалоги.

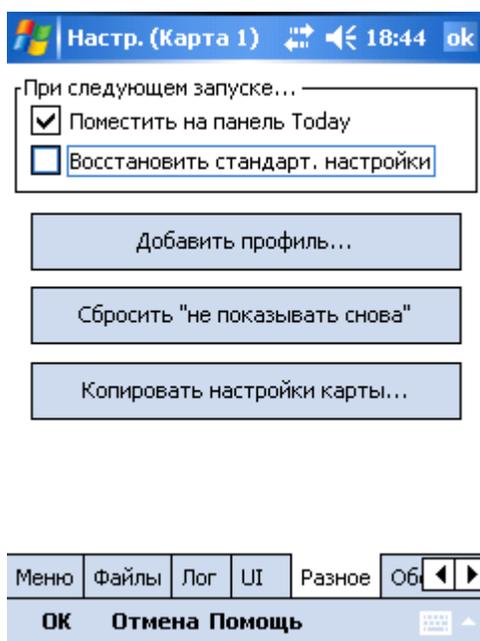
Если все настройки программы сбиты, Вы можете Восстановить стандартные настройки пометкой соответствующего флажка и перезапустив программу.

Поместить на панель Today помещает ярлык программы на главную страницу Pocket PC.

Кнопка Добавить профиль... позволяет добавить новый профиль в программу SeeYou Mobile. Применение нескольких профилей может понадобиться, если Вы летаете на разных клубных планерах и для них нужно задавать различные наборы параметров (разные логгеры, номера, типы планеров и т.д.). Другая ситуация, когда могут понадобиться несколько профилей - если несколько человек летают на одном планере с одним установленным Pocket PC. Если имеется более одного профиля, при старте программы можно выбрать нужный.

Сбросить "не показывать снова". Есть несколько диалогов с флажком "не показывать снова". Если вы хотите вновь увидеть их, нажмите эту кнопку.

Кнопка Копировать настройки карты... заменит настройки одной карты на настройки другой. Пожалуйста, внимательно прочитайте сообщение в диалоге, чтобы нечаянно не скопировать неправильные настройки на место верных.



## 7.21

Некоторые устройства GPS или вариометры дают на выходе нестандартные данные NMEA. Для того, чтобы программа правильно обрабатывала их, необходимо сообщить ей, какое именно устройство GPS подключено в данный момент. Это осуществляется в данном диалоге.

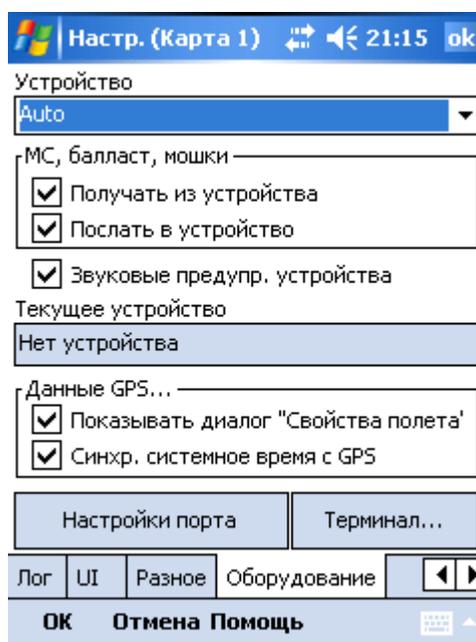
Для некоторых устройств Вы должны сообщить SeeYou Mobile, какое устройство GPS находится на другом конце кабеля, чтобы программа могла правильно работать с ним. Это можно сделать через список Устройство. Заметьте, что некоторые устройства распознаются автоматически. В этом случае возникнет диалог с информацией об опознанном устройстве.

Установки MacCready, Балласт и Мошки могут быть посланы или приняты от некоторых устройств. Снимите пометку **Получать из устройства** если Вы не хотите позволить устройству изменять эти настройки в SeeYou Mobile. Снимите пометку **Послать в устройство** если Вы не собираетесь менять эти параметры в устройстве через SeeYou Mobile. Пометка **Звуковые предупреждения** устройства включает проигрывание звуковых предупреждений на устройстве, соединенном с SeeYou Mobile.

Поле **Текущее устройство** сообщит Вам о том, какое устройство было опознано. Строка "Generic GPS" означает, что подключенное устройство не опознано как одно из специфических устройств.

Кнопка **Настройки порта...** открывает диалог [COM порт](#)<sup>[74]</sup>.

Кнопка **Терминал...**<sup>[81]</sup> открывает диалог, в котором можно посмотреть вывод последовательностей NMEA.



### 7.21.1

В этом диалоге Вы увидите данные принимаемые SeeYou Mobile через COM порт. Эта возможность может оказаться очень полезной при решении проблем связанных с получением данных от приемника GPS.

В верхнем поле можно вводить команды и посылать их кнопкой **Послать**.

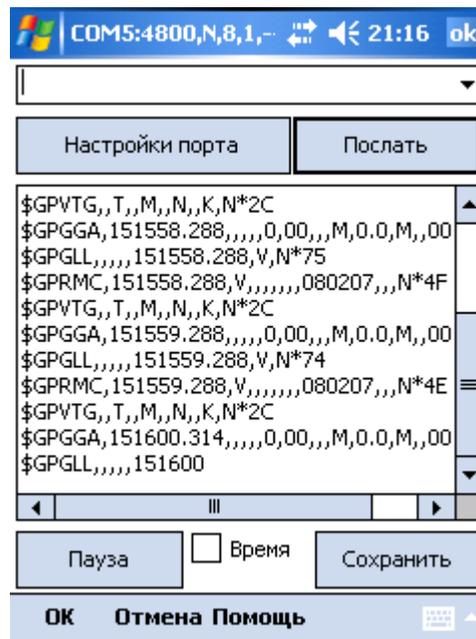
Кнопка **Настройки порта...** открывает диалог [COM порт](#)<sup>[74]</sup>.

Если подключен GPS приемник, основное место на экране занимает панель вывода предложений NMEA.

Кнопка **Пауза** приостанавливает получение данных NMEA.

Флажок **Время** добавляет метку времени к каждому предложению NMEA для облегчения процесса отладки.

Кнопка Сохранить позволяет сохранить лог, который Вы возможно сочтете необходимым послать в [support@naviter.si](mailto:support@naviter.si) если у Вас возникнут проблемы с отладкой.



## 7.22 LX 1600

Данный диалог появляется только в случае, если SeeYou Mobile соединена с вариометром LX 1600. За дополнительной информацией о LX 1600 посетите [www.lxnavigation.si](http://www.lxnavigation.si)

LX 1600 is a modern vario-speed command system. It is especially designed to operate with PDA devices. SeeYou mobile supports all features of LX 1600. You can use SeeYou Mobile to change the volume and MacCready settings through the [Flight Properties](#)<sup>[43]</sup> dialog. You may also use the [Commands](#)<sup>[75]</sup> dialog to set MacCready increase/decrease and Volume increase/decrease actions to the available buttons.

There are four panels available on two LX 1600 settings dialogs. Panels are for setting up the Variometer, Speed to fly, Audio and LCD Indicator settings.

Vario panel allows you to control the properties of the variometer needle.

- . Filter affects sensitivity of the vario. The higher the number, the slower vario needle and audio signal respond.
- . Range selects max and min values for the vario needle. They can be 5 or 10m/s, 10 or 20kts, 1000 or 2000fpm.
- . Avg selects the averaging interval for the integrator.
- . TE Filter selects the filter for Total Energy compensation. The higher the number, the longer it takes for the vario to show the change in Total energy altitude of the glider.
- . TE Level allows you to compensate for inaccuracies in static pressure/TE tubes. See the LX 1600 manual (chapter 3.2 - Pneumatic Connection) about how to connect the tubes in order to have electronic compensation (it is different than the tubing when connected to TE pressure compensation).
- . Smart filter is a dynamic filter and controls the rate at which the vario indication moves. Higher number is slower, more filtered. (see LX1600 documentation for more on this)
- . Autozero is used when you notice that the needle is not exactly zero on the ground when nothing is moving and the wind is calm. Press autozero in a calm environment to re-calibrate vario parameters to zero.

### Speed to fly panel

- . Mode selects when the vario sound changes from vario to speed to fly. When set to External it will use the information from an external switch which you must have installed somewhere in the cockpit. In the On circling mode it will change to vario when the glider is circling while it will be in Speed to fly mode while cruising. Auto speed mode will switch to speed to fly mode when the airspeed becomes greater than the Spd. value on this same panel.
- . Switch style allows you to "invert" the switch operation through the software. Taster option will change the modes each time the taster is pressed.
- . TAB allows you to select how deep the silent are is (this is an area around zero where speed to fly indication will not beep).

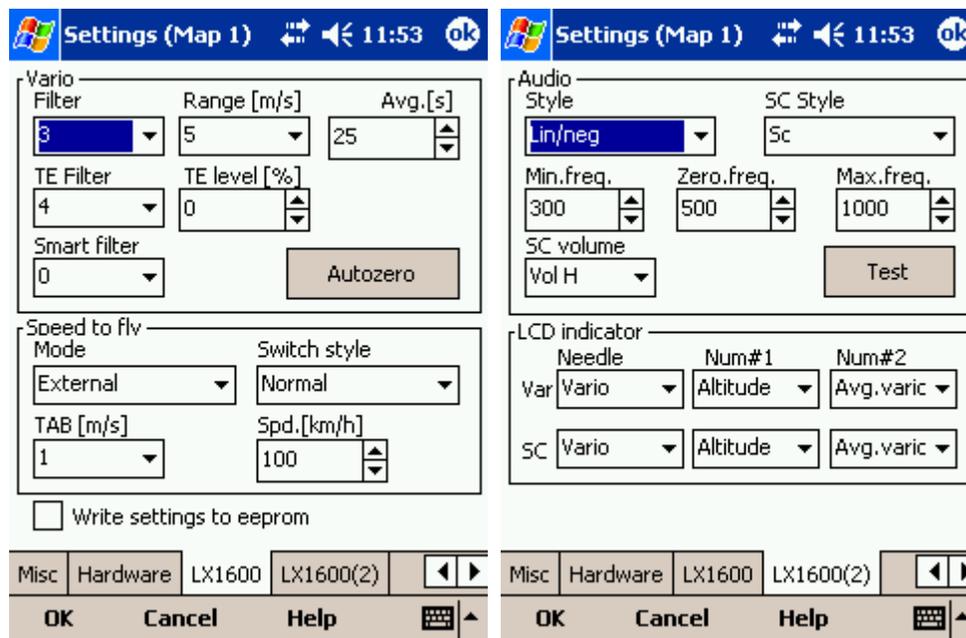
Write settings to eeprom will save your current settings from both pages (LX 1600 and LX1600-2) to LX 1600, so they are used even if the PDA is not connected to LX 1600, which can happen in case of power failure of the PDA.

Audio panel is at the second settings page - LX1600(2).

- . Style lets you choose between the following types of variometer sounds:
  - .. Lin/neg = The sound changes in linear correlation to the vario reading. It is intermittent at negative vario values.
  - .. Lin/pos = The sound changes in linear correlation to the vario reading. It is intermittent at positive vario values. This is the default setting.
  - .. Linear = The sound changes in linear correlation to the vario reading. It is not intermittent.
  - .. Dig/neg = The sound changes in discrete steps. It is intermittent at negative vario values.
  - .. Dig/pos = The sound changes in discrete steps. It is intermittent at positive vario values.
  - .. Digital = The sound changes in discrete steps. It is not intermittent at any vario values.
- . SC Style lets you select between SC pos, SC neg and SC. SC pos beeps at positive values, SC neg beeps at negative values while SC gives a continuous sound at positive values, so you won't mistaken its beeps with vario sounds.
- . Min.freq. is the sound you will hear when the vario is pegged at -10m/s.
- . Zero freq. is the sound you will hear when vario equals zero.
- . Max.freq. is the sound you will hear when the vario is pegged at +10m/s
- . SC Vol allows you to select between noisy (Vol H) and more silent sound (Vol L) in Speed command
- . Test button allows you to see and hear what you have setup. You must be positively connected to LX 1600 in order to test its audio settings.

LCD indicator is found on the second settings page - LX1600(2). It allows you to setup the upper and lower numbers in the LCD separately for vario and speed command modes.

- . Needle lets you setup what the needle on the indicator shows (Vario, Speed Command, Netto vario or Relative vario)
- . Num#1 lets you setup what the bottom number on the display shows (Altitude QNH, Distance to target, Glide slope difference, Indicated airspeed or Leg speed)
- . Num#2 lets you setup what the upper number on the display shows (Average vario, Current time, Flight time or leg time)



## 8

## Windows Mobile

Существует несколько полезных приемов при использовании Windows Mobile и PDA. Здесь приведены те, которые понадобятся для пользования SeeYou Mobile.

### Работа с PDA при помощи пальцев

Обычно Вы работаете с PDA при помощи прилагаемого стилуса. Однако, в полете это довольно затруднительно. Стилус - маленький, планер трясет, поэтому попасть по экрану очень трудно. Кроме того, стилус можно легко выронить. Поэтому, SeeYou Mobile был спроектирован так, чтобы вместо стилуса можно было использовать пальцы.

### Нажатие

Действие аналогичное щелчку левой кнопкой мыши в настольной версии Windows. Чтобы выполнить "Нажатие" надавите пальцем или ногтем на любое место экрана. Это тот способ, при помощи которого Вы будете перемещаться по меню или вызывать диалоги Goto и Зоны ВП нажатием на карту.

### Нажатие и удержание

Действие аналогичное щелчку правой кнопкой мыши в настольной версии Windows. Существует не много применений для всплывающих меню в SeeYou Mobile, поэтому данное действие обычно используется для выполнения некоторых специальных задач на странице карты. Например, перемещение НавБоксов или доступ к Свойствам полета при помощи нажатия и удержания символа Указателя Глиссады. Подобное использование назначено и для нажатия и удержания на символах Ветра и Стрелки Компаса.

### Использование клавиш PDA и 5-позиционной клавиши

Все клавиши в SeeYou Mobile могут переназначаться. Можно назначить любую команду любой клавише на корпусе PDA через диалог [Команды](#)<sup>[75]</sup>. В дополнение к клавишам PDA команды можно назначать для 5-и кнопок, расположенных на экране, в Командной Панели.

Back Cover